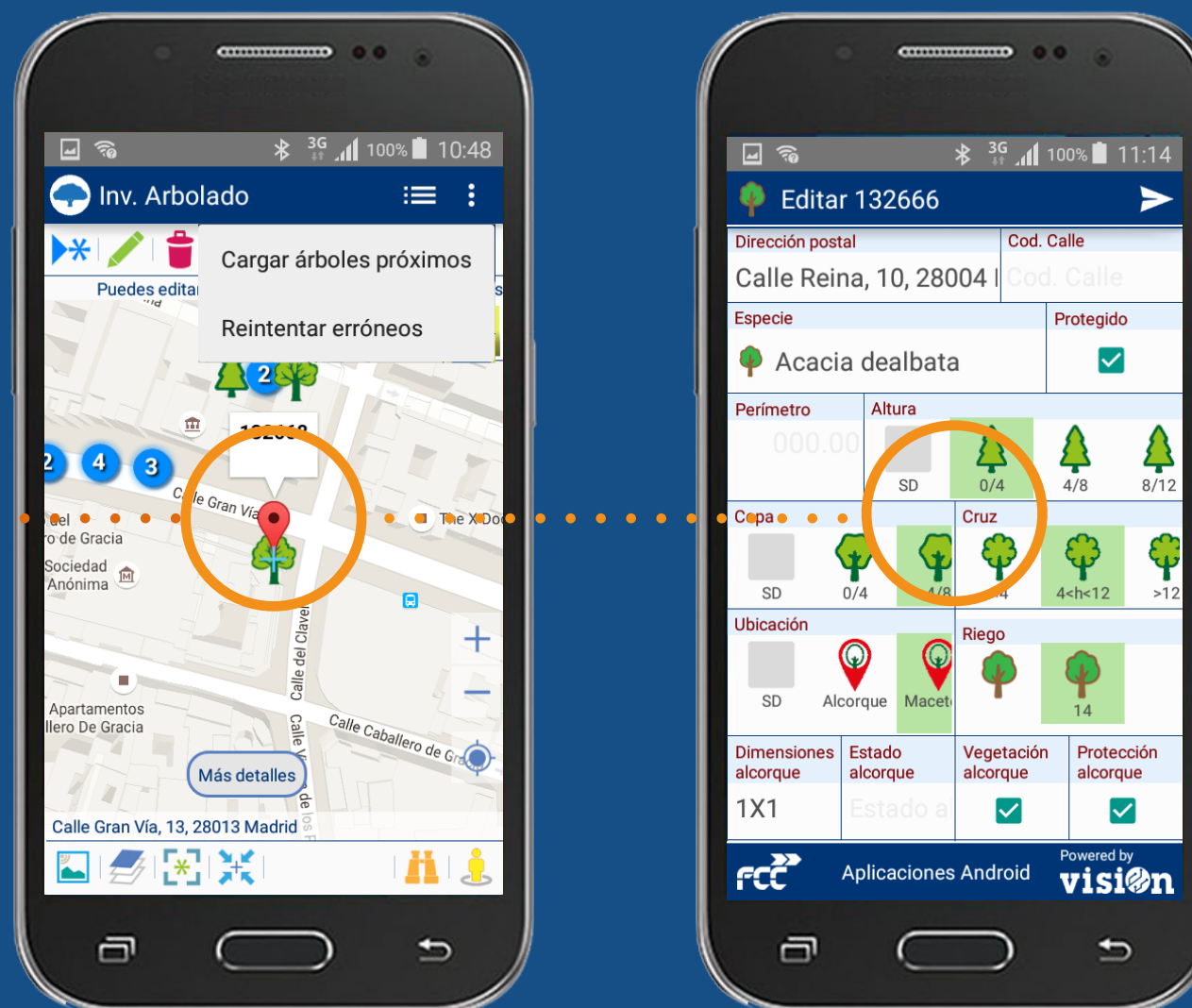


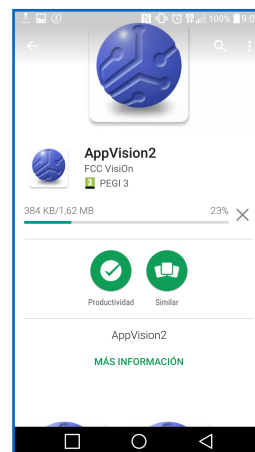
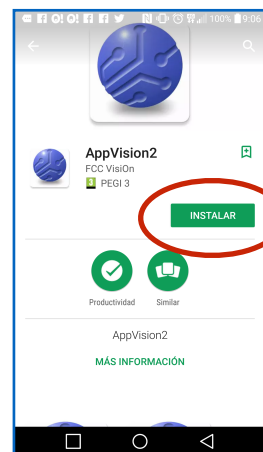
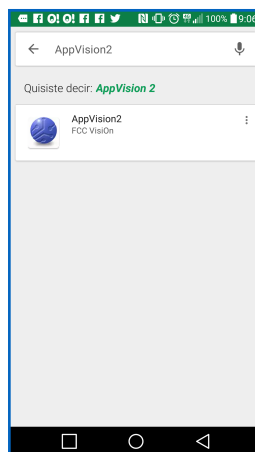


Uso **APLICACIONES** Android • Manual





INSTALACIÓN app desde Google Play	<u>PÁG. 3</u>
ENTRADA app	<u>PÁG. 4</u>
VALIDACIÓN credenciales	<u>PÁG. 5</u>
Áreas de DATOS	<u>PÁG. 7</u>
Áreas de APLICACIÓN	<u>PÁG. 8</u>
APLICACIONES	<u>PÁG. 10</u>
TIPOS DE PANTALLA	<u>PÁG. 11</u>
Pantalla tipo MAPA	<u>PÁG. 12</u>
COMPONENTES pantalla tipo MAPA	<u>PÁG. 13</u>
DESPLAZAMIENTO por el MAPA	<u>PÁG. 18</u>
POSICIONAMIENTO en el MAPA	<u>PÁG. 19</u>
Pantalla tipo LISTADO	<u>PÁG. 20</u>
Pantalla tipo FORMULARIO	<u>PÁG. 21</u>
COMPONENTES pantalla formulario	<u>PÁG. 22</u>
Pantalla VERIFICACIÓN	<u>PÁG. 31</u>
Pantalla FICHA	<u>PÁG. 32</u>
Trabajando con la APP	<u>PÁG. 33</u>
Hardware homologado	<u>PÁG. 43</u>

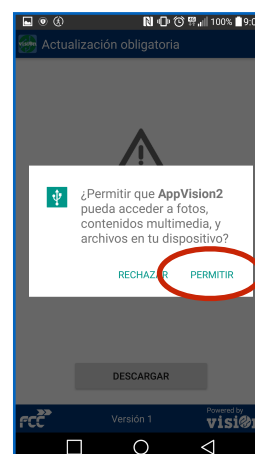
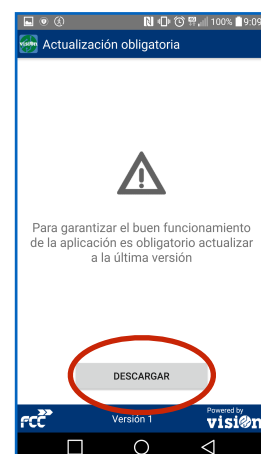
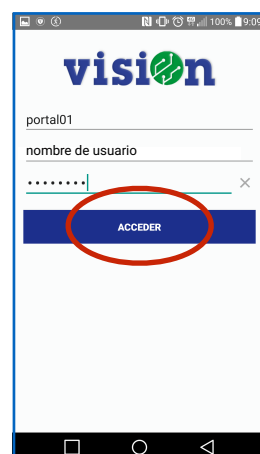
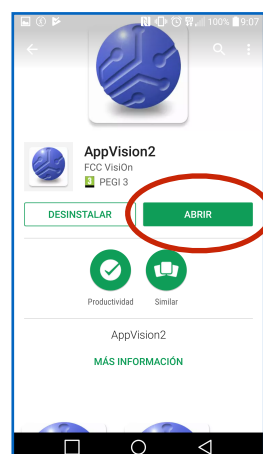


Con su smartphone entre en la aplicación de descargas Google Play y realice una búsqueda introduciendo “appvision2”.

Recuerde que debe disponer de una cuenta activa en Google para acceder a los servicios de Google Play.

Seleccione la aplicación y pulse “Instalar”.

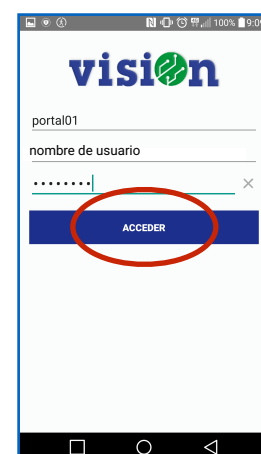
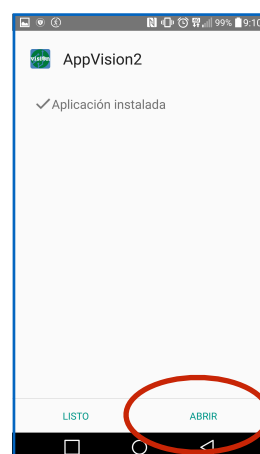
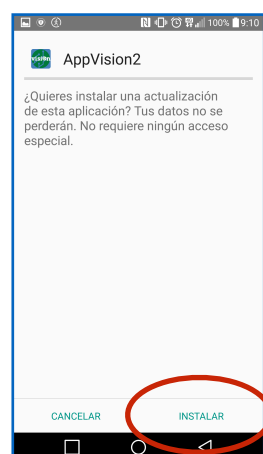
La aplicación comienza a descargarse y muestra una barra con el progreso del proceso de descarga e instalación.



Finalizada la instalación, abra la aplicación, rellene el formulario con sus credenciales y acceda a los servicios de **visiOn**.

La aplicación le pedirá que actualice la versión. Pulse descargar y habilite en su smartphone la posibilidad de que AppvisiOn2 acceda a fotos, contenidos multimedia y archivos en su propio dispositivo.

Es necesario que otorgue los permisos a la aplicación, ya que no podrá funcionar sin acceso a estos directorios.

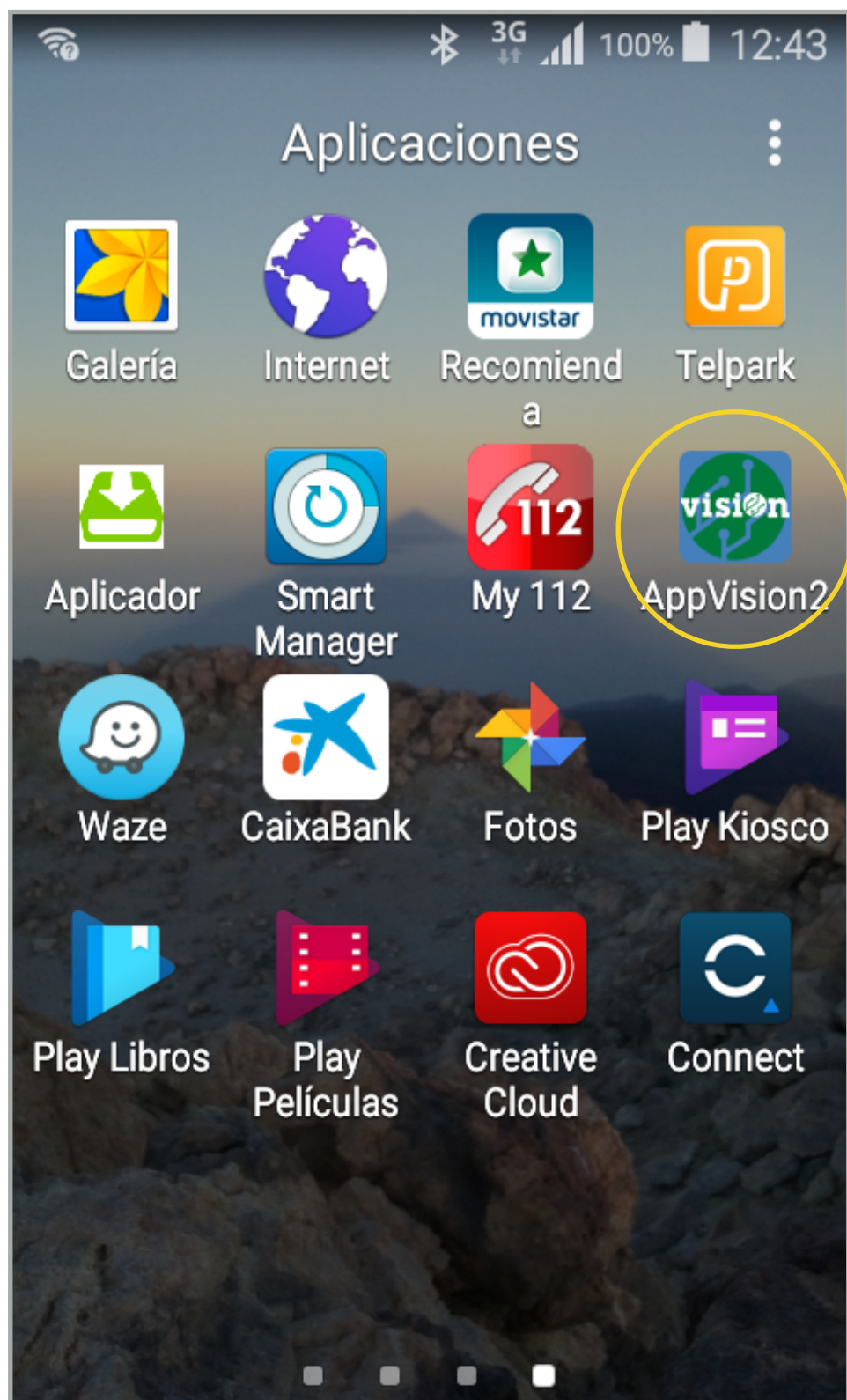


Acepte de nuevo la actualización y se iniciará el proceso de descarga-instalación de la última versión disponible.

Finalizado el proceso, vuelva a abrir la aplicación y proceda a informar de sus credenciales nuevamente.

Acepte los datos y entrará en la pantalla de Áreas disponibles para usted en función del nivel de acceso otorgado.

Ya puede trabajar con la aplicación, actualizada a la última versión.



Una vez que tenga instalada la Aplicación AppVisiOn2, busque en su móvil la pantalla de Aplicaciones y haga click en el icono de visiOn2.

A partir de la primera instalación, la App le informará de las actualizaciones, que podrá instalar desde la propia aplicación.

Para una instalación desde “0” consulte la información de la página siguiente.



vision

Servidor

Usuario

Contraseña

ACCEDER

Rellene los datos. Recuerde que estos datos le fueron proporcionados en el momento de solicitar su alta en la plataforma. Consérvelos de manera que pueda recuperarlos en caso de que los olvide.

Cuando tenga los tres campos rellenos, pulse acceder.
Si se equivoca al teclear, pulse el botón de borrado.

vision

parametrizacion

alvarodo

.....

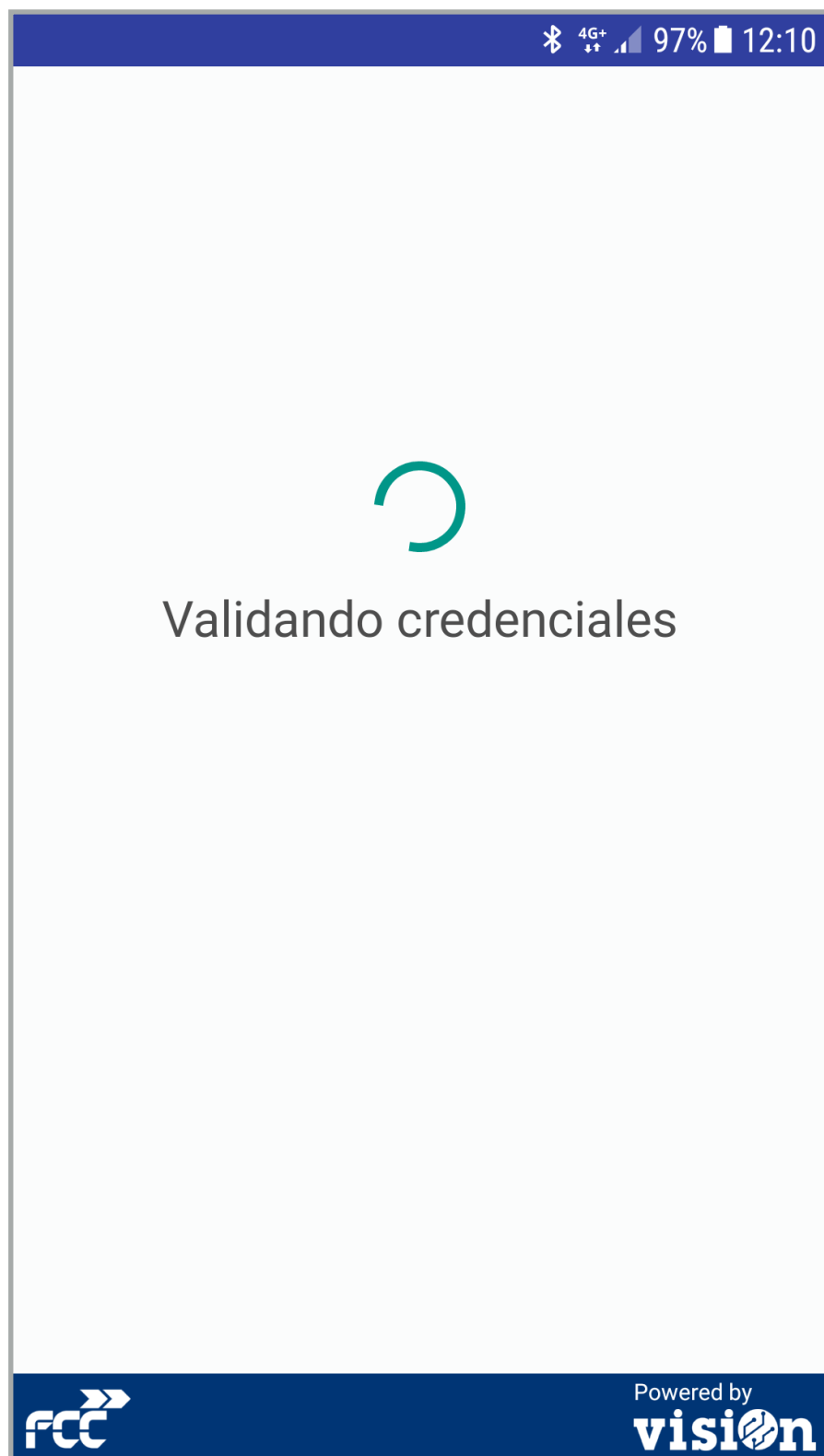
Contraseña incorrecta

ACCEDER

Versión 343

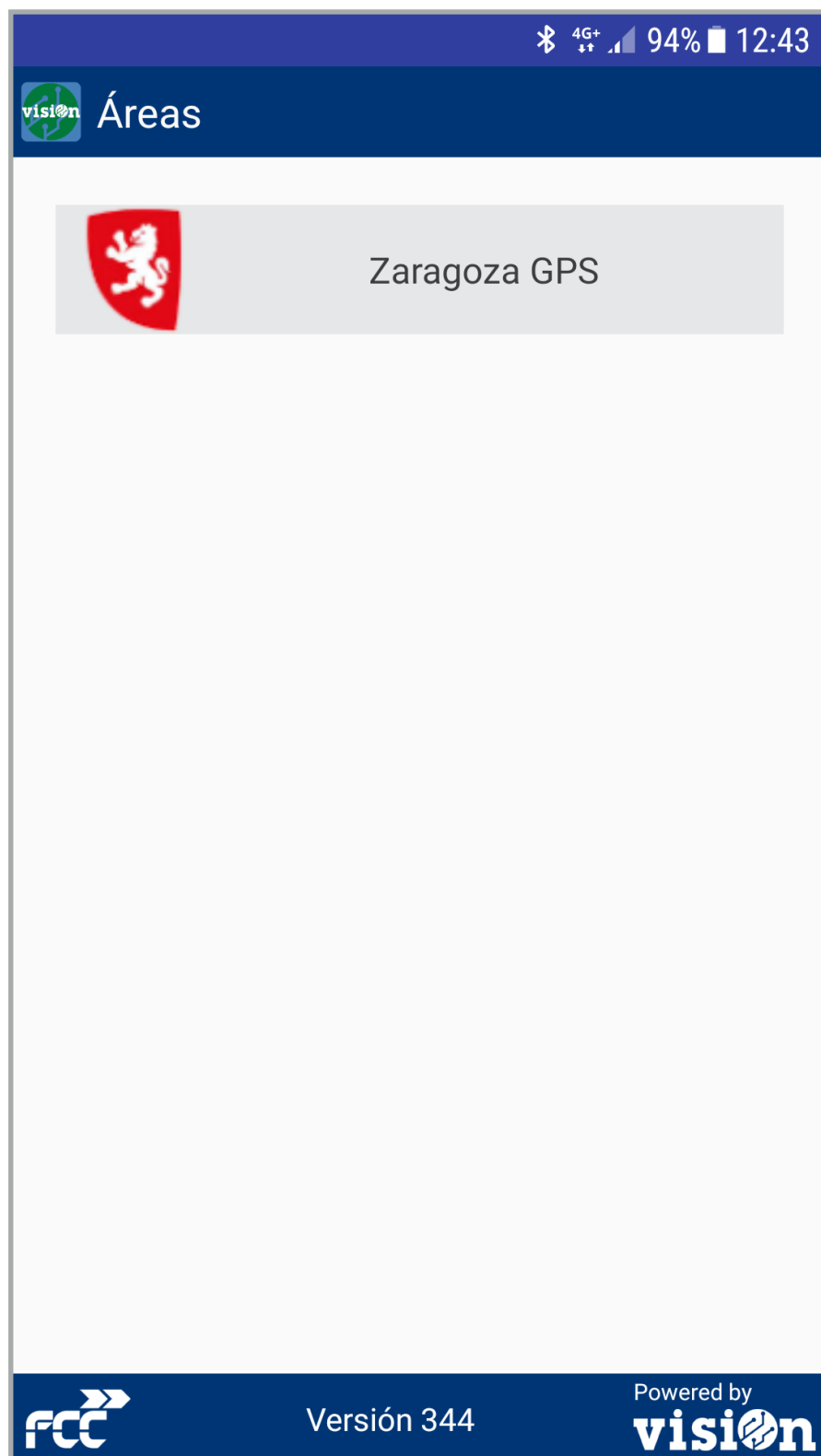
Si se equivoca y pulsa acceder con datos erróneos, el servidor devolverá a la pantalla de validación con un mensaje indicando cuál de los datos es equivocado. Corrija el error y vuelva a acceder.

La pantalla de validación le informa de la versión que está utilizando.



El servidor comprueba que los datos de validación son correctos y permite el acceso a la aplicación.

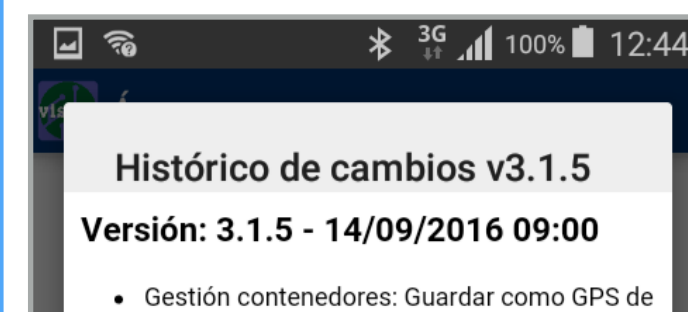
Si no dispone en ese momento de conexión a internet (por datos o por wifi), la aplicación utilizará la última configuración guardada.



Información del sistema

Áreas de Datos a las que tiene acceso en función de sus credenciales.

Si pulsa sobre la información de la versión, se desplegará una pantalla con el histórico de cambios por versiones. La versión más reciente aparece la primera con los cambios incluidos con respecto a la versión anterior y así sucesivamente.





Si pulsa en el icono de “menú” se desplegará una ventana ofreciendo dos opciones:

Puede sincronizar los datos del área para que se carguen los últimos cambios.

Puede administrar las preferencias generales para que se muestren u oculten aplicaciones.

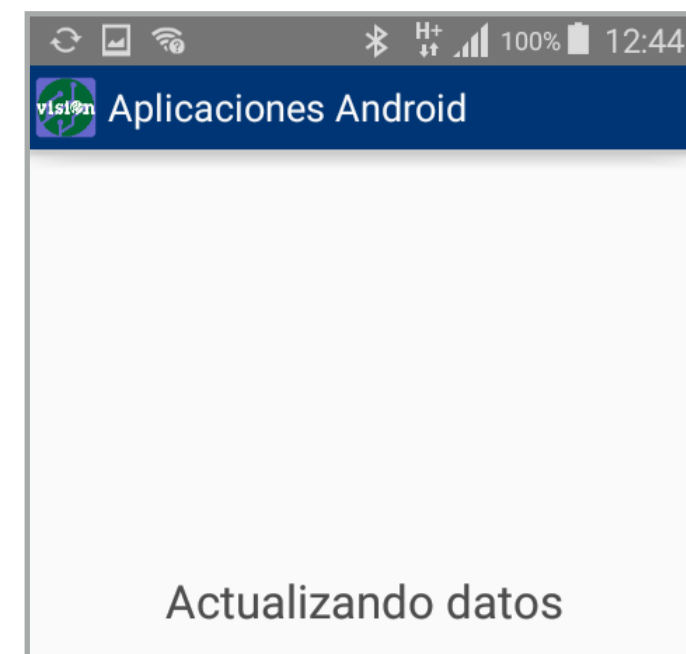
Aplicaciones dentro del Área de Datos seleccionada.



Sincronizar

Si decide sincronizar, la aplicación se comunicará con los servidores y cargará los últimos datos que se hayan introducido.

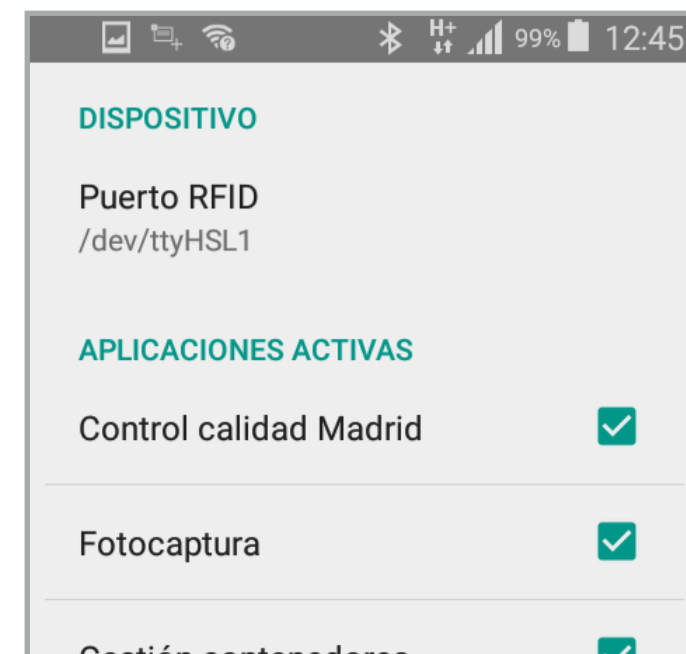
Se refrescará la pantalla mientras muestra un mensaje.

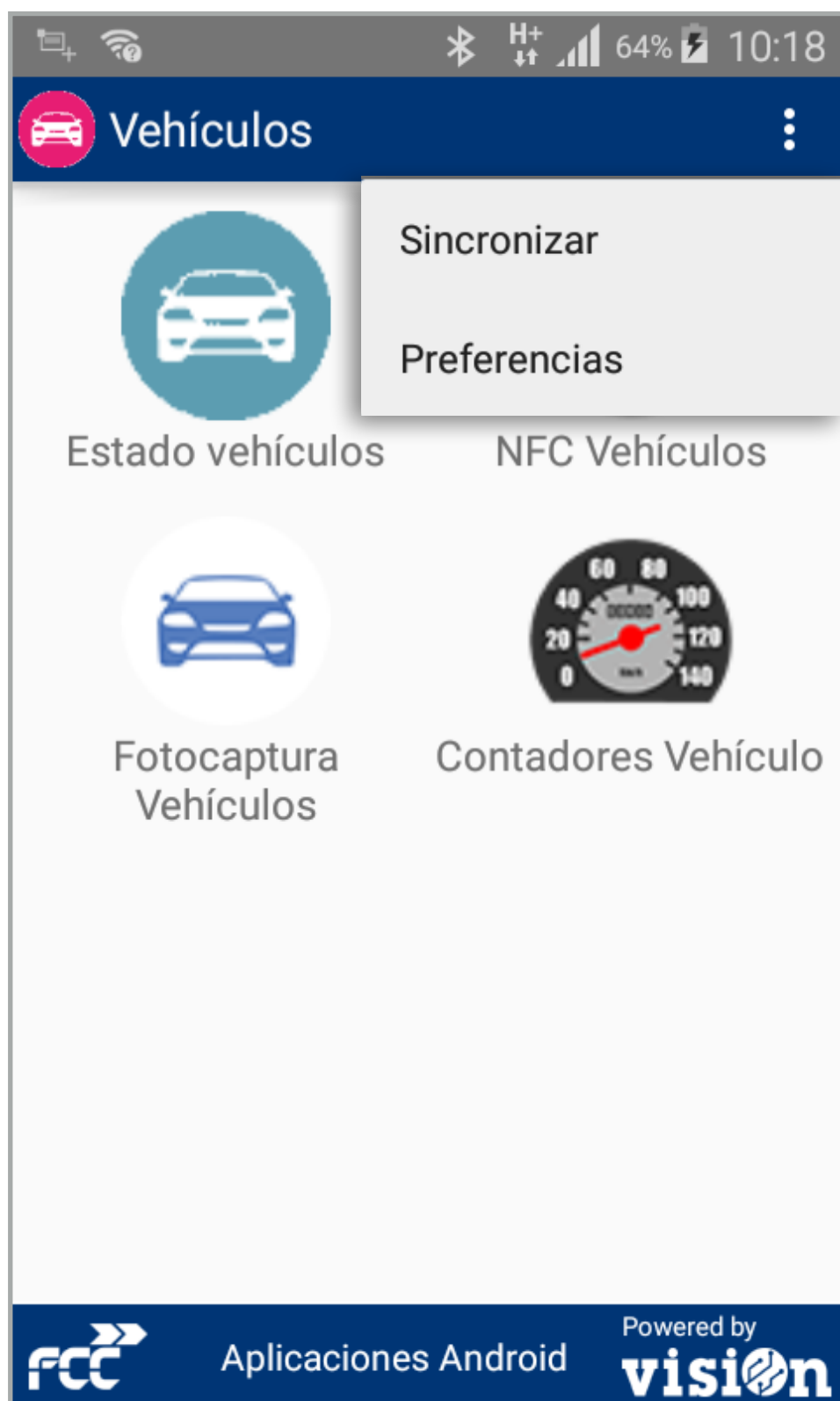


Preferencias generales

Si decide editar las preferencias generales, se abrirá una pantalla en la que podrá activar o desactivar las aplicaciones que quiere que se muestren.

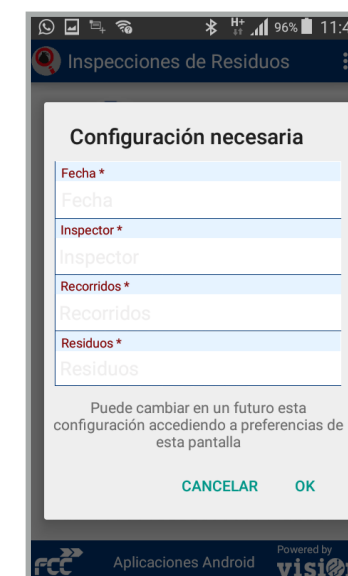
Acepte los cambios pulsando OK y volverá a la pantalla de Aplicaciones de área.



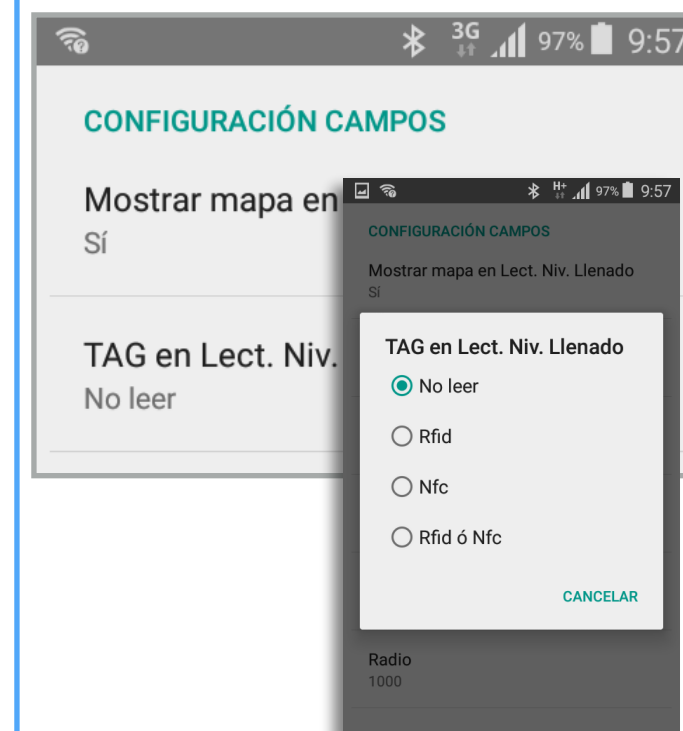


Dentro de cada Aplicación nos podemos encontrar diferentes escenarios.

Algunas Aplicaciones necesitan una configuración previa para poder trabajar. Si es así, complete el formulario que se le presentará y podrá acceder a la zona de trabajo.

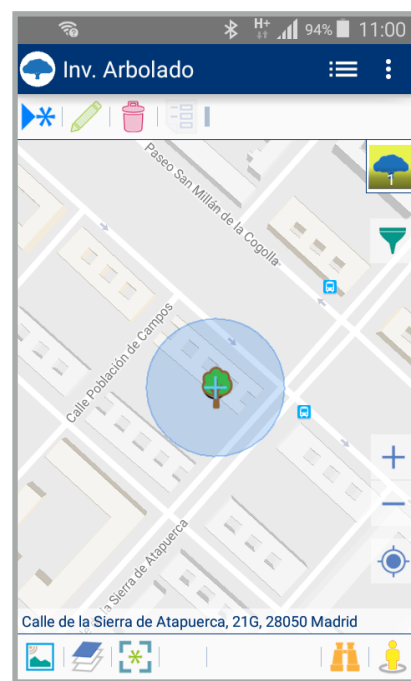


Desde el botón de “menú” podemos acceder a las preferencias generales, que nos permitirán, dependiendo del escenario, personalizar determinados campos





MAPA



LISTA



FORMULARIO

Datos generales	
Tipo Árbol *	Perenne
Gestión *	Código
Dependencias...	Código
Mantenimiento	
EMT EMT	FD FD
MMA MMA	OAJ OAJ
Servicio jardines SJ	
Dirección postal	Cod. Calle
Calle de la Sierra de At	Cod. Calle
Especie	Protegido
Especie	☐
Morfologías	
Perímetro	Altura
000.00	

VERIFICACIÓN datos

¿Conforme?

Tipo Árbol
Arbolado

Gestión
Viario

Código

Mantenimiento

EMT EMT

FD FD

MMA MMA

OAJ OAJ

Servic jardine SJ

Dirección postal
Calle Viloria de La Rioja, 9A, 28050 Madrid

Cod. Calle

Especie

Protegido

☐

CANCELAR GUARDAR

FICHA (sin edición datos)

Código
209624

Tipo Árbol
Arbolado

Gestión
Centros educativos

Código

Mantenimiento

EMT EMT

FD FD

MMA MMA

OAJ OAJ

Servic jardine SJ

Dirección postal
Paseo San Millán de la Cogolla, 9G, 28050 Madrid

Cod. Calle

Especie

Protegido

OK

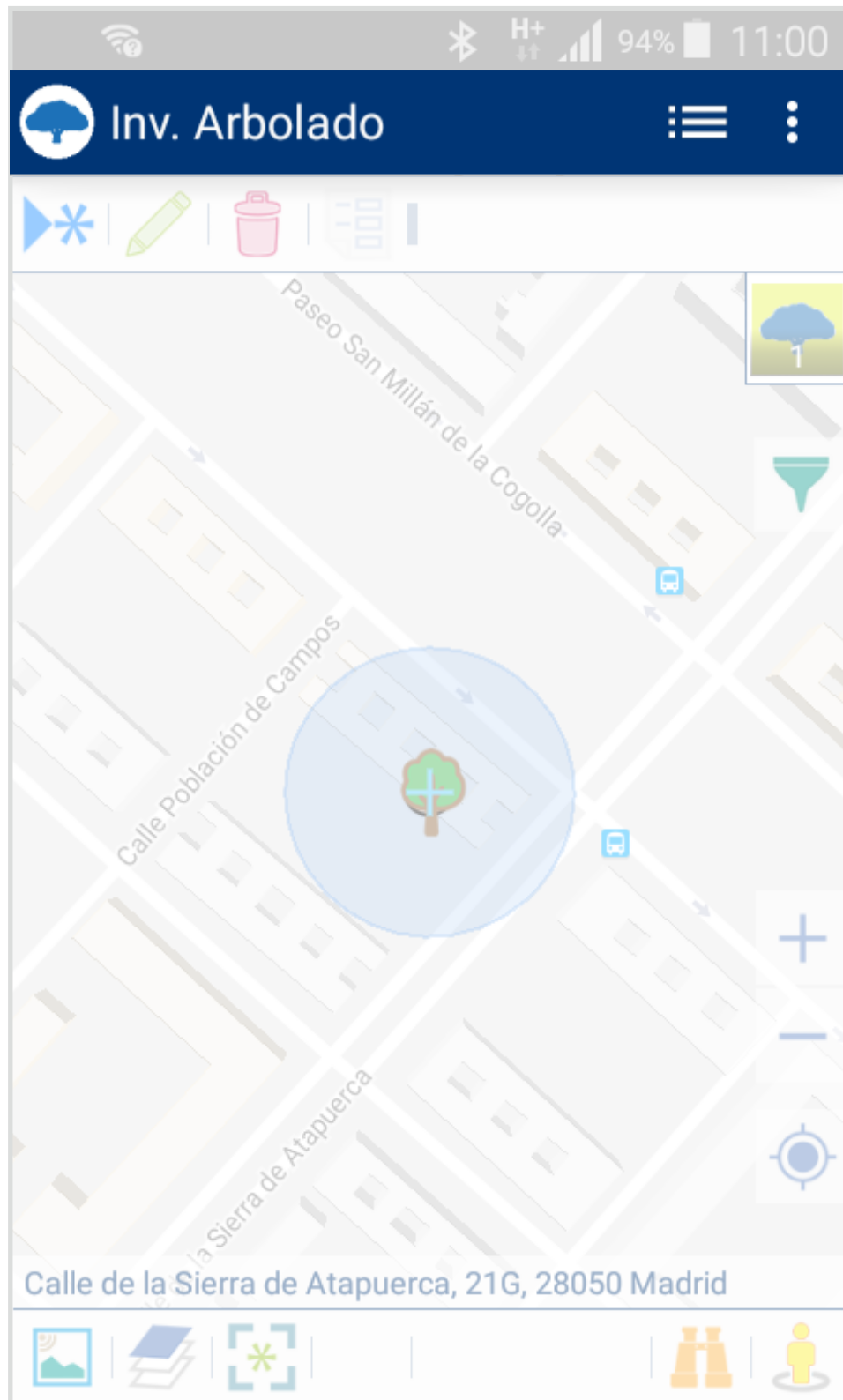
Cada tipo de **pantalla** se compone de un número de **componentes** que aportan la funcionalidad.

Al describir cada pantalla describiremos también cada uno de sus componentes.



Información del sistema.

1	<u>MÓDULO</u> (ver página 12)
2	<u>EDICIÓN</u> (ver página 13)
3	<u>FILTRADO</u> (ver página 14)
4	<u>UBICACIÓN</u> (Ver página 15)
5	Aumentar  Zoom Disminuir  Fijar posición 
6	<u>CARTOGRAFÍA</u> (ver página 16)



	Icono y nombre de la aplicación en la que nos encontramos
	Selector de modo de trabajo. Permite cambiar a “modo listado”
	MENÚ. Despliega el menú oculto



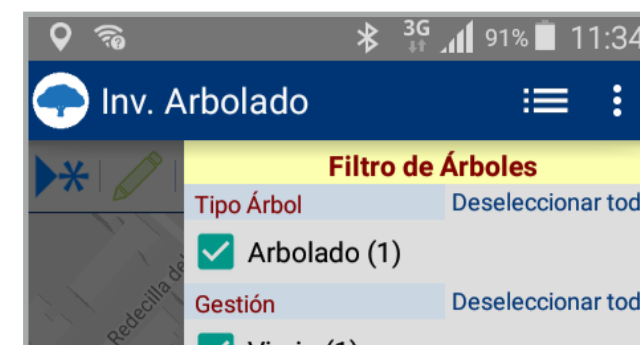
	Añadir. Permite crear un nuevo elemento.
	Editar. Modificar un elemento existente.
	Eliminar. Borra un elemento existente.
	Visualizar. Muestra la ficha con los datos del elemento seleccionado.
	Copiar el elemento que tenemos seleccionado.
	Borrar copiado. Libera la memoria del elemento que habíamos copiado.
	Pegar el elemento que tenemos seleccionado.
	Pegar y Editar. Duplica y edita el elemento seleccionado.
	Ejecutar acción.
	Cancelar la edición.
	Aceptar. Acepta el cambio y continúa editando.
	Aceptar y salir. acepta el cambio y vuelve a la pantalla principal



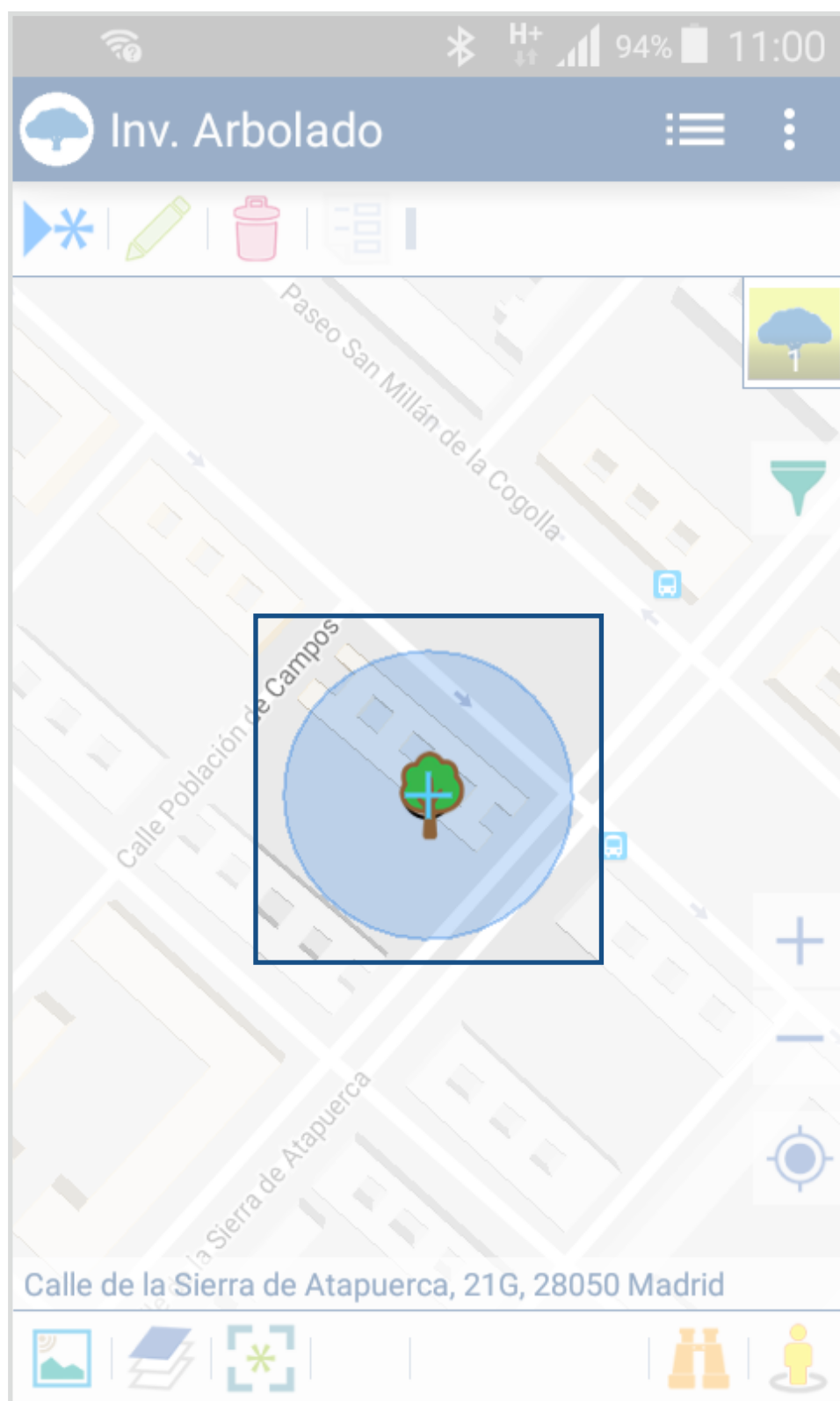
Activar - desactivar. Activa y desactiva la visualización en el mapa de los elementos que tenemos activos. También nos informa de la cantidad de cada elemento.



Filtrar. Limita la búsqueda de elementos.



Selector. Selecciona el tipo de elemento.



Ubicación. El GPS del smartphone localiza y marca automáticamente la ubicación sobre el mapa.

Dependiendo de la cobertura, nos marcará una superficie mayor o menor.

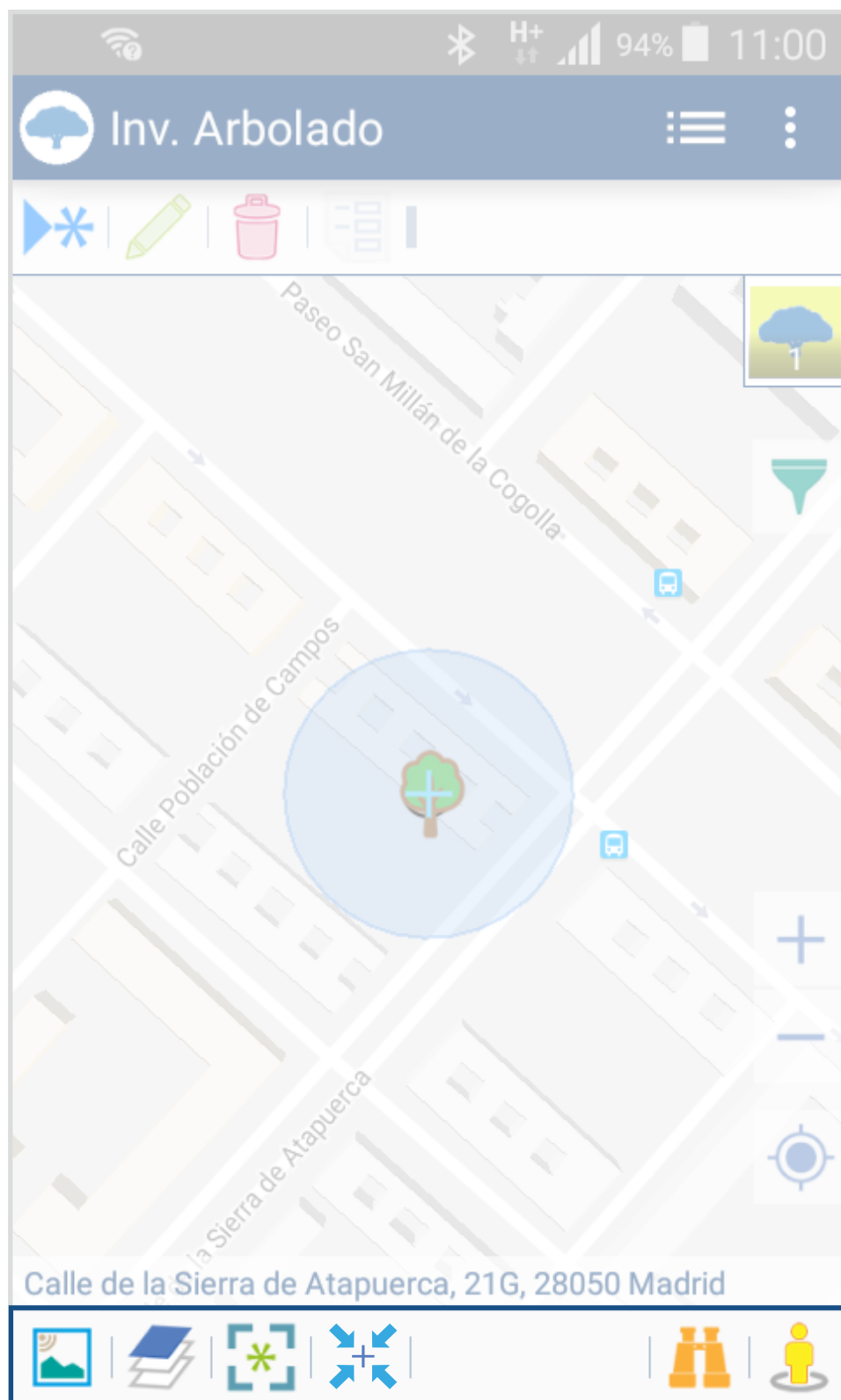
Si no disponemos de conexión a internet nos cargará la última posición detectada.

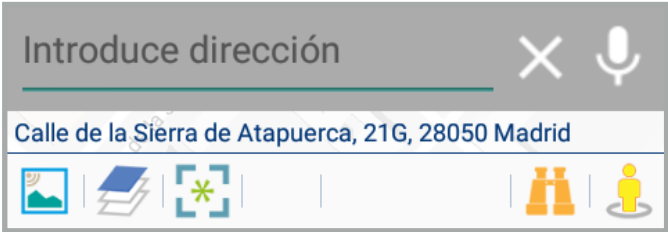


Puntero. Es independiente de la ubicación marcada por el GPS. Indica el lugar sobre el mapa al que nos hemos desplazado y en el que queremos realizar una acción.



Este es el icono que muestra nuestra posición sobre el mapa, según los datos que le proporciona el GPS del smartphone.



	Vista satélite-vista mapa. Permite cambiar a la vista de foto satélite o volver a la vista de mapa	
	Capas. Permite activar o desactivar la vista de determinadas capas cargadas.	
	Centrar todos. Centra la vista del mapa sobre los elementos activos.	
	Zoom en selección. Centra la vista del mapa sobre el elemento seleccionado. Sólo es visible cuando tenemos un elemento seleccionado.	
	Buscar. Permite buscar direcciones, ciudades, códigos postales, etc. Se puede utilizar el teclado o dictar la búsqueda a través del micrófono del smartphone. 	
	Street view. Abre la aplicación de Google street view en la ubicación seleccionada.	



DESPLAZAMIENTO por el MAPA

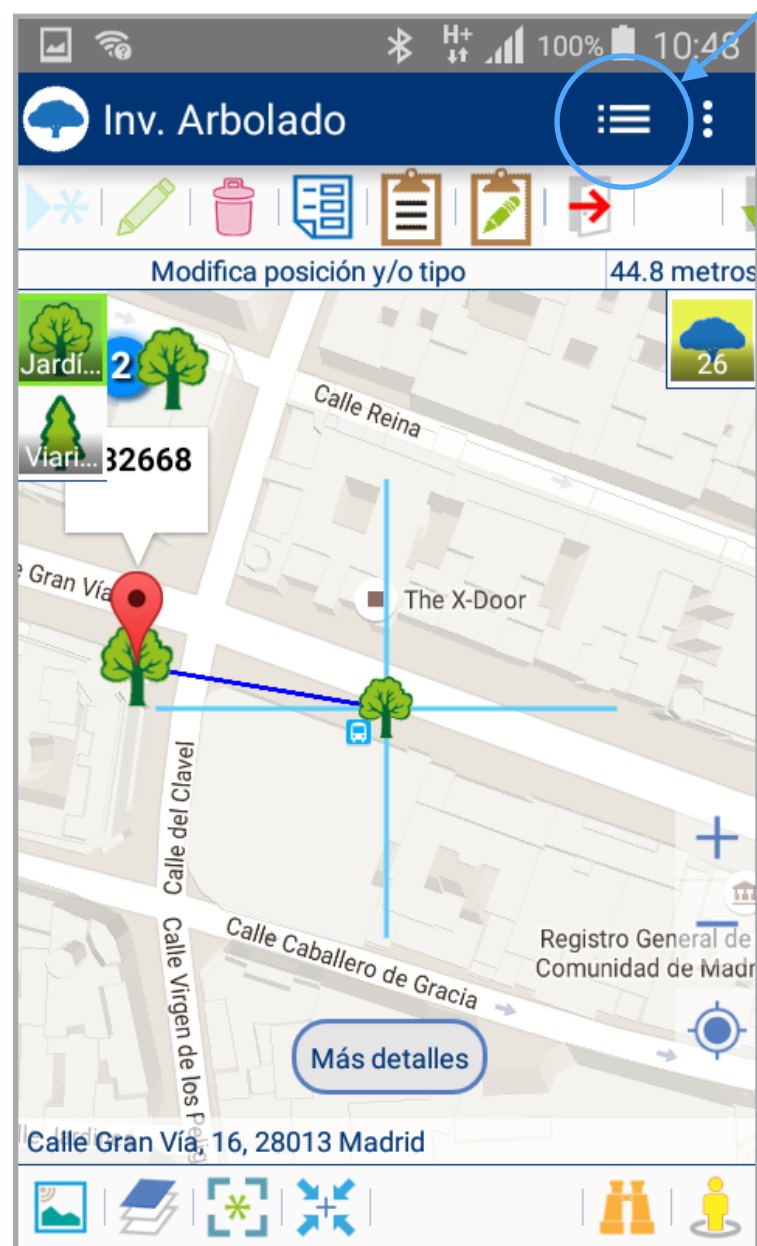
Hay dos maneras posibles de desplazarse sobre el mapa y fijar una posición:

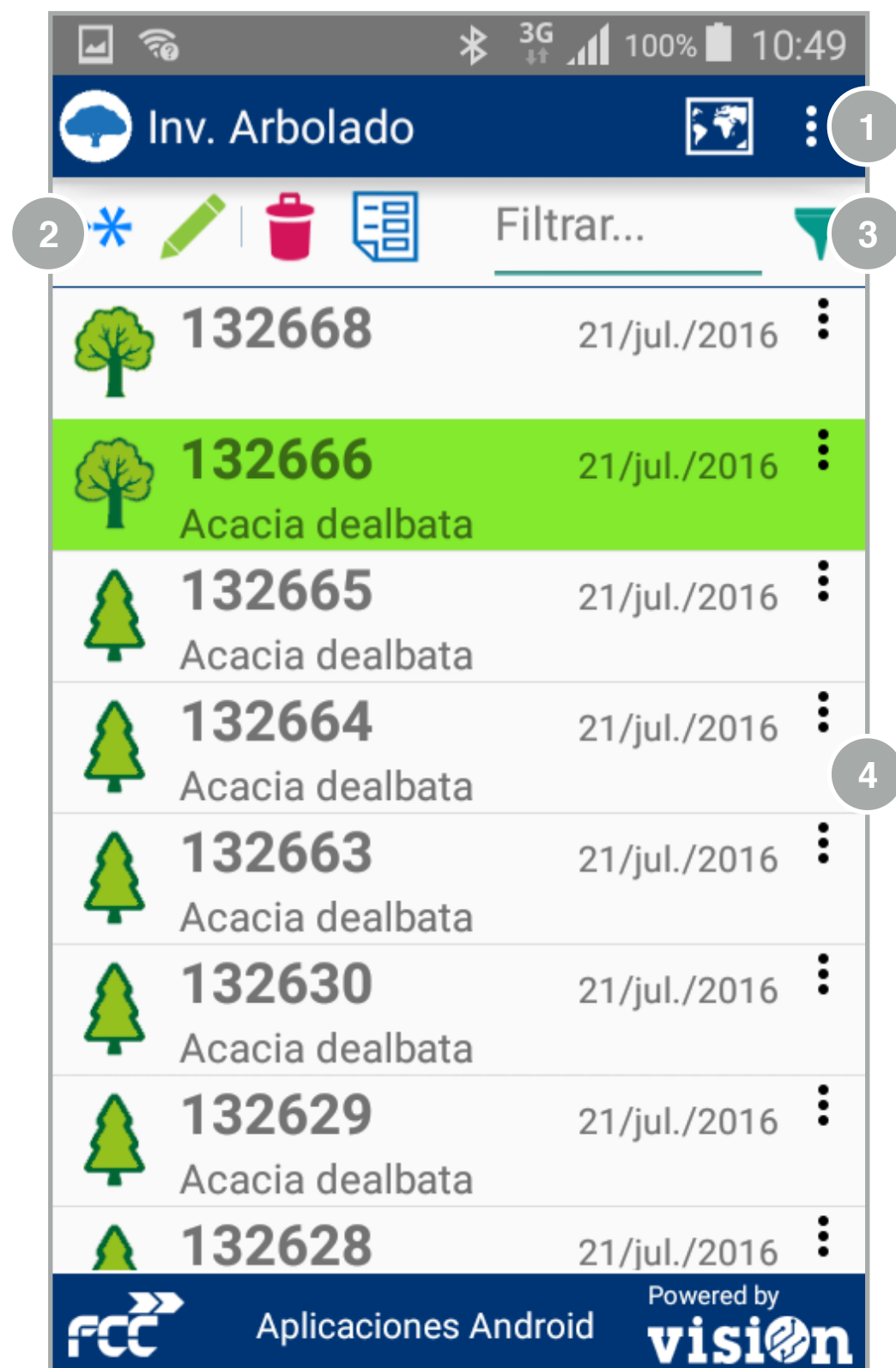
- Pulsando y arrastrando sin soltar: el mapa se desplaza hasta que soltemos, fijando la posición en ese punto.
- Pulsando en cualquier lugar del mapa: el puntero se centra sobre el lugar en el que hemos pulsado, fijando la posición



Para cambiar entre las pantallas de MAPA o de LISTADO pulsaremos en el icono de “modo”.

Cuando estamos en “modo mapa” nos aparece el icono de listado. Cuando estamos en “modo listado” nos aparece el icono de mapa.





Información del sistema.

1	  	Icono y nombre de la aplicación en la que nos encontramos Selector de modo de trabajo. Permite cambiar a “modo mapa” MENÚ. Despliega el menú oculto
2	EDICIÓN (ver página 13)	
3	FILTRADO (ver página 14)	
4	LISTADO. Muestra los elementos seleccionados en función de los filtros aplicados. Cada una de las entradas se puede editar individualmente.	



Salida punto limpio

Gestor residuos *

Gestor residuos

Fecha recogida * 13/ene./2016 17:28:45

Número documento Número

Residuo *

Ac. mineral 34

Ac. vegetal 20

Aerosol 36

Ap.eléctric 0 32

Baterías 33

Peso (Kg) * 00000.00

Método peso * Medición

Observaciones

Observaciones (Opcional)

Imagen

fcc Aplicaciones Android Powered by vision

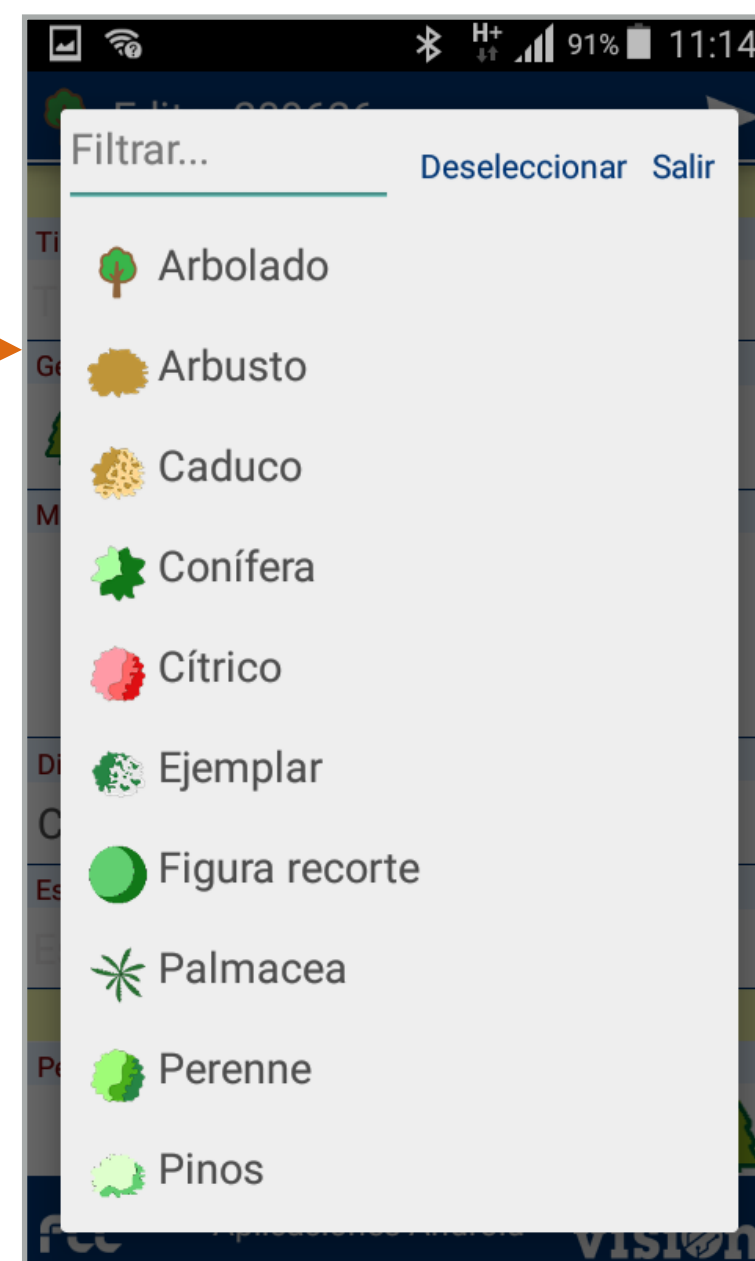
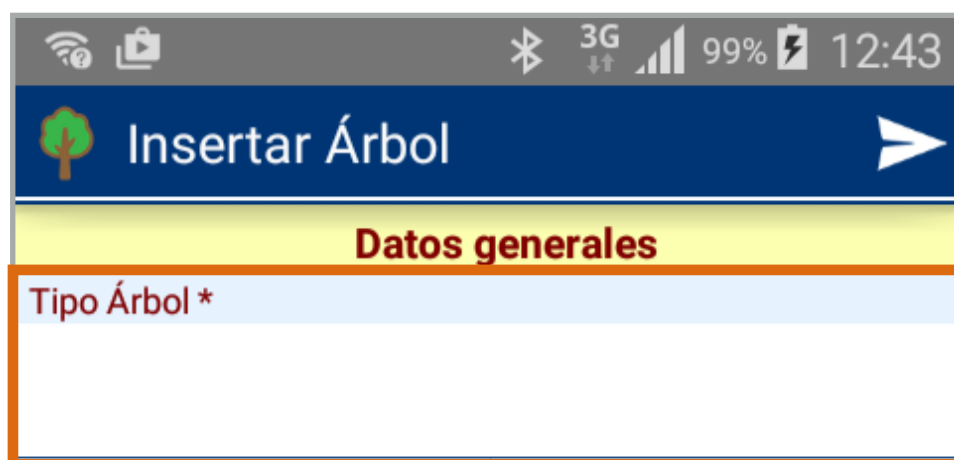
La pantalla FORMULARIO es la que nos permite captar o modificar la información relevante de cada elemento dado de alta.

Esta pantalla está formada por una serie de “componentes” que le aportan funcionalidad; Cada componente responde a la necesidad de informar de un dato concreto, y cada dato tiene una naturaleza distinta. Por eso los componentes son diferentes.

Cada aplicación (incluso cada acción dentro de la misma aplicación) puede tener una pantalla de formulario diferente, con más o menos componentes.

En las páginas siguientes detallamos cada componente, su utilidad y su uso.

Aunque sólo es obligatorio rellenar los componentes marcados con “*”, es importante tratar de recopilar una información completa. Esto nos permite realizar una gestión más eficaz y ofrecer una batería de datos más útiles. Para ello trate de informar de **todos los datos** que se requieren, aunque no estén marcados como obligatorios.



Al pulsar sobre este COMPONENTE, se despliega una lista con iconos para facilitar la selección de opciones.

Permite desplazarse hacia arriba y hacia abajo por el listado en el caso de que no quepan todas las opciones en la pantalla

Contiene un campo de filtrado y las opciones de deseleccionar el elemento seleccionado y de salir una vez hayamos editado el campo.

Este componente **NO ADMITE** la selección de varias opciones a la vez.



Insertar Árbol

Datos generales

Tipo Árbol *

Gestión * Código

Insertar Árbol

Datos generales

Tipo Árbol *

Perenne

Gestión * Código

Mantenimiento

EMT EMT FD FD MMA MMA OAJ OAJ Servicio jardines S.I.

123 Sym Español Sig.

Este COMPONENTE permite editar un campo de texto con una única línea.

Al pulsar sobre el campo se despliega el teclado.

Podemos seleccionar si queremos que nos muestre sólo el teclado numérico o preferimos el teclado extendido. Esta opción es configurada en función de la aplicación que estemos utilizando.



Centros *

Centros

Tipo doc. centro *

ama Analíticas Plan de Legalizaci Medición DUCA
e vertido de mantenimi ón de ruido
so aguas ento captación ambiental 119

Observaciones

Observaciones (Opcional)

ICONO HORIZONTAL

Este COMPONENTE es parecido al Spinner, pero los elementos seleccionables aparecen en horizontal.

Permite desplazarse hacia la derecha y hacia la izquierda por el listado en el caso de que no quepan todas las opciones en la pantalla

Este componente **PUEDE ADMITIR** la selección de varias opciones a la vez dependiendo de la configuración de cada aplicación.

Introduzca el comentario

LIMPIAR CANCELAR GUARDAR

TEXTO MULTILINEA

Al pulsar sobre este componente se abre un editor desde el que podremos insertar texto sin limitación.

También es posible realizar la transcripción del texto, dictándolo a través del micrófono del smartphone.

El editor nos da la opción de limpiar el campo de texto en caso de error, cancelar el proceso sin guardar o guardar el texto para continuar la edición.



Cliente *		
Cliente		
Hora Entrada *	Peso Entrada *	Bas
27/sept./2016 11:19:54	000000	1
Hora Salida	Peso Salida	Bas
Hora Salida	000000	0
Diferencia Horas	Peso neto	
Automático	Automático	

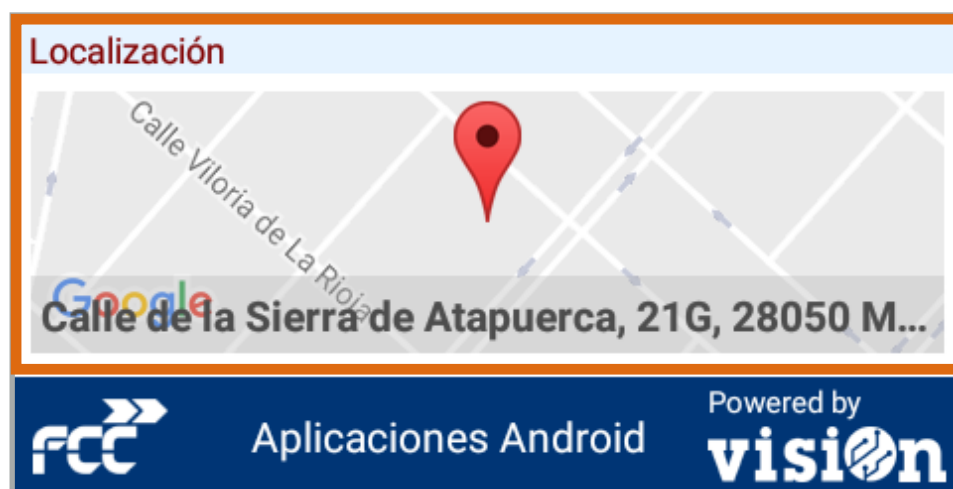
Guardando captura de pantalla...

26	ago.	2015
27	sept.	2016
28	oct.	2017
10	19	
11	:	20 AM
12	21	PM
LIMPIAR	CANCELAR	GUARDAR

FECHA Y HORA

Desde aquí podemos alimentar el campo de fecha y hora cuando es requerido (ATENCIÓN: *En muchas ocasiones este campo es rellenado automáticamente por la aplicación; este componente sólo funciona cuando es el usuario el que debe rellenarlo*).

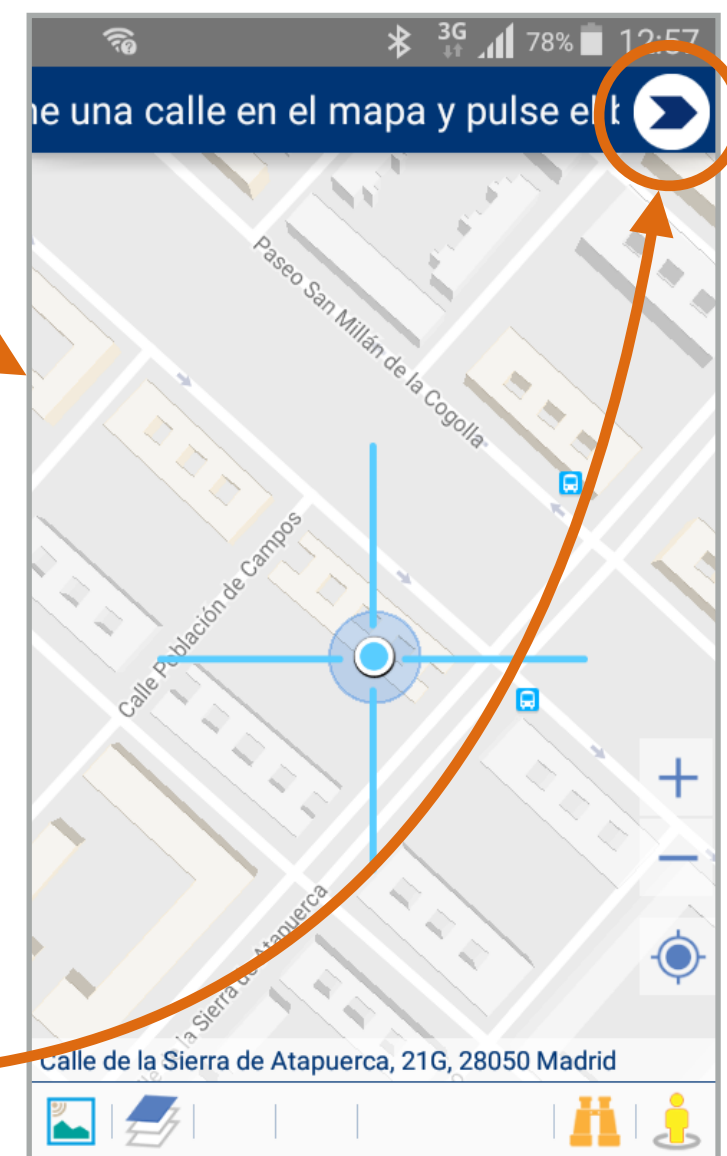
Al pulsar sobre el campo se despliega la configuración de fecha y hora típica de Android.



GPS

Utilizando el GPS incorporado en el smartphone, la aplicación sitúa al usuario en el entorno geográfico. La precisión del GPS puede variar dependiendo de la cobertura.

Si la edición está habilitada es posible informar manualmente de la ubicación pulsando sobre el componente y desplazando el mapa hasta la posición correcta; después pulsamos “enviar datos”.







Crear Contenedor

Accesorios

☐ Pedal
 ☐ Boca Accesible

☐ Palanca Accesible

Señalización

☐ Corporativa
 ☐ Informativa

☐ Seguridad

Defectos

☐ Pintadas
 ☐ Suciedad incrustada

☐ Cuerpo mal estado
 ☐ Tapa mal estado

☐ Ruedas mal estado
 ☐ Pedal mal estado

☐ Envejecido general
 ☐ Palanca mal estado

☐ Ganchos mal estado
 ☐ Señalización

Observaciones



Observaciones (Opcional)



Aplicaciones Android

Powered by **vision**

CHECKBOX

Es un selector de opciones mediante cajas que se activan al pulsar sobre ellas.

Cuando una opción está activa, aparece una marca en la caja.

Este componente PERMITE la selección de múltiples opciones.



Entrada residuos

Albarán *	Fecha y Hora *
2	27/sept./2016 13:18:29
Vehículo *	Residuo *
Vehículo	 Envases
Cliente *	
Cliente	

Filtrar... Deseleccionar Salir

 Envases 12	 Orgánico 15	 Poda vegetal
 Resto 11		

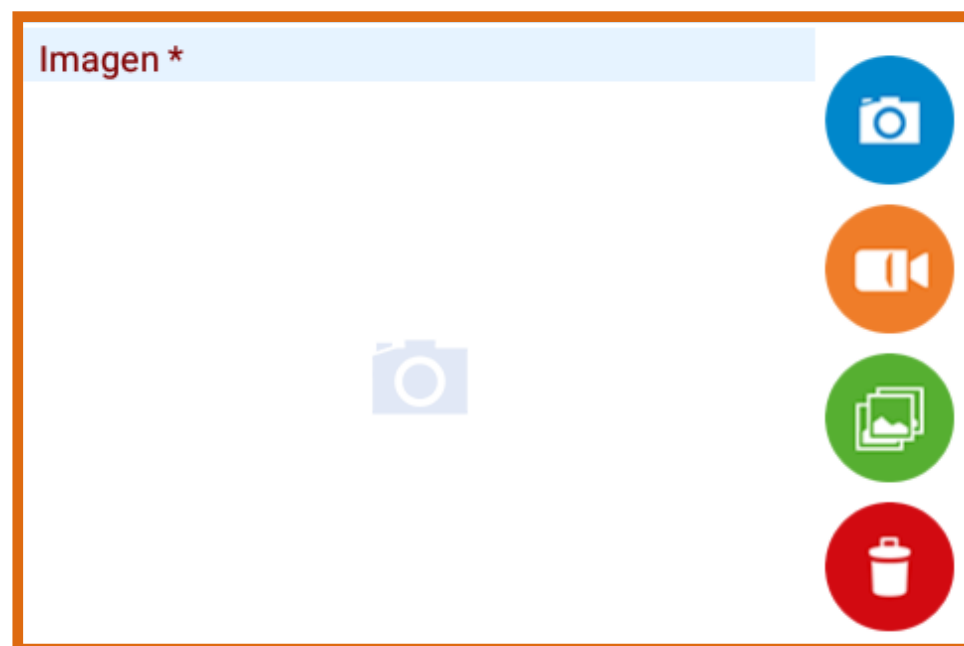
Al pulsar sobre este COMPONENTE, se despliega una TABLA con iconos para facilitar la selección de opciones. Contiene un campo de filtrado y las opciones de deseleccionar el elemento seleccionado y de salir una vez hayamos editado el campo. Este componente **PUEDE ADMITIR** la selección múltiple, dependiendo de la configuración de la aplicación.



Este COMPONENTE muestra en la pantalla principal una TABLA con iconos para facilitar la selección de opciones.

Permite desplazarse hacia arriba y hacia abajo por el listado en el caso de que no quepan todas las opciones en la pantalla del smartphone.

Según la configuración de la aplicación, este componente **PUEDE ADMITIR** la selección de varias opciones a la vez



FOTO

Mediante este componente podemos capturar fotos, vídeos y otros documentos a través de la cámara del smartphone.

Para ello seleccionaremos la herramienta deseada (foto, vídeo, documentos...) con los iconos de la derecha.

Podremos borrar las imágenes no deseadas o defectuosas con el icono “papelera”



FOTO MÚLTIPLE

Este componente es virtualmente igual que el anterior. La única salvedad es que nos permite realizar la captura de varias fotos.



The screenshot shows the 'Inspección residuos' app interface. A verification dialog box is displayed in the center, titled '¿Conforme?' with a floppy disk icon. The dialog contains the following information:

Residuo	Nº
Vidrio	1
	Nivel llenado Desbordado
	Calidad Correcto

Below the table, there is a section titled 'Información adicional' with four checkboxes:

- ☐ No hay basura
- ☐ Basura sin identificar
- ☐ Basura no le corresponde
- ☐ Pegatina en portal

At the bottom of the dialog are two buttons: 'CANCELAR' and 'GUARDAR'.

The background app interface shows a header 'Inspección residuos' with a magnifying glass icon and a right arrow. Below the header is a table with columns 'Residuo' and 'Nº *'. The bottom of the screen features the FCC logo, the text 'Aplicaciones Android', and the 'vision' logo with the text 'Powered by'.

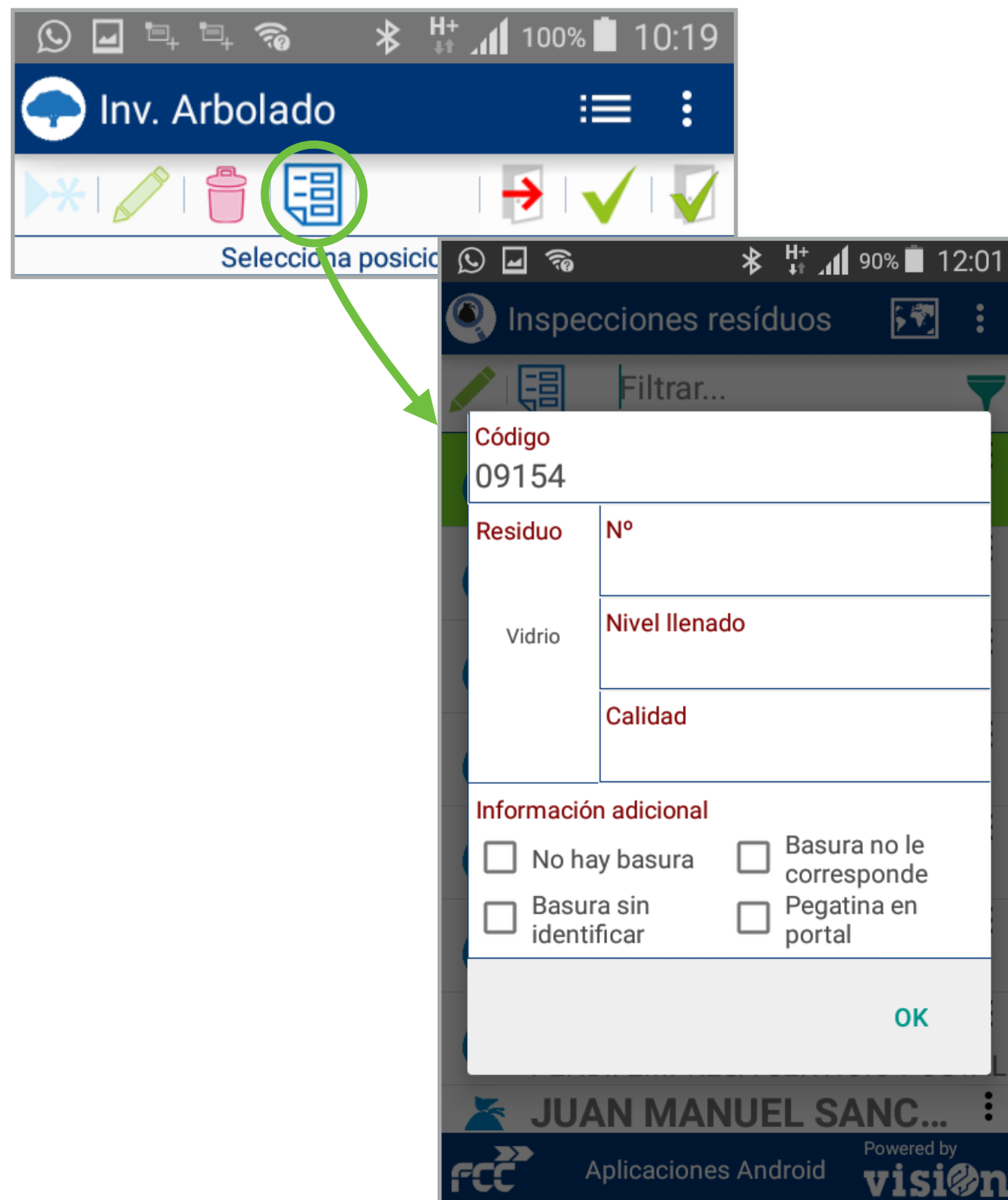
Cada vez que insertamos un elemento nuevo o editamos uno existente cambiando los datos, la aplicación nos muestra, antes de realizar los cambios, una pantalla de verificación.

Esta pantalla repite el formulario con los datos que hemos seleccionado, pero sin poder editarlos.

En caso de que algún dato sea erróneo, deberemos pulsar en “cancelar”; volveremos al formulario, donde corregiremos el error, y procederemos a verificar de nuevo todos los datos.

Cuando estemos seguros de que los datos seleccionados son correctos, pulsaremos en “guardar” y la nueva entrada se guardará en los servidores.

Es necesario insistir en la necesidad de verificar correctamente cada paso. Así se evitarán confusiones y no tendremos necesidad de editar más tarde las entradas erróneas para corregirlas.



En cualquier momento podemos consultar los datos guardados de cualquier entrada sin necesidad de editarlos.

Para ello seleccionaremos el elemento que queremos verificar y pulsaremos sobre el icono "ficha".

La ficha se despliega en una pantalla aparte. Podremos consultar los datos, pero NO PODREMOS MODIFICAR ninguno de ellos.



vision

Utilizando las Apps



Selector de modo de funcionamiento

Sirve para cambiar a la pantalla grid.

Icono Insertar nuevo elemento



Dar de alta un elemento nuevo.

Icono Editar



Editar datos del elemento que tenemos seleccionado.

Icono Eliminar



Borra el elemento que tenemos seleccionado.

Icono Visualizar



Accedemos al listado con los datos registrados del elemento que tenemos seleccionado.

Icono Copiar-Pegar



Copia el elemento que tenemos seleccionado con el objeto de pegarlo en otro lugar.

Icono Copiar-Editar



Copia el elemento que tenemos seleccionado y abre el editor para modificar datos.

Mostrar ocultos

Se despliegan opciones que permanecen ocultas como "cargar elementos cercanos" o "refrescar"

Icono Cancelar



Salimos del modo "edición" sin guardar los cambios y volvemos a la pantalla de "inicio".

Icono Aceptar y salir



Aceptamos los cambios y volvemos a la pantalla de "inicio".

Activación

Permite activar o desactivar los tipos de elemento a inventariar. Además nos informa de cuántos elementos de cada tipo tenemos dados de alta

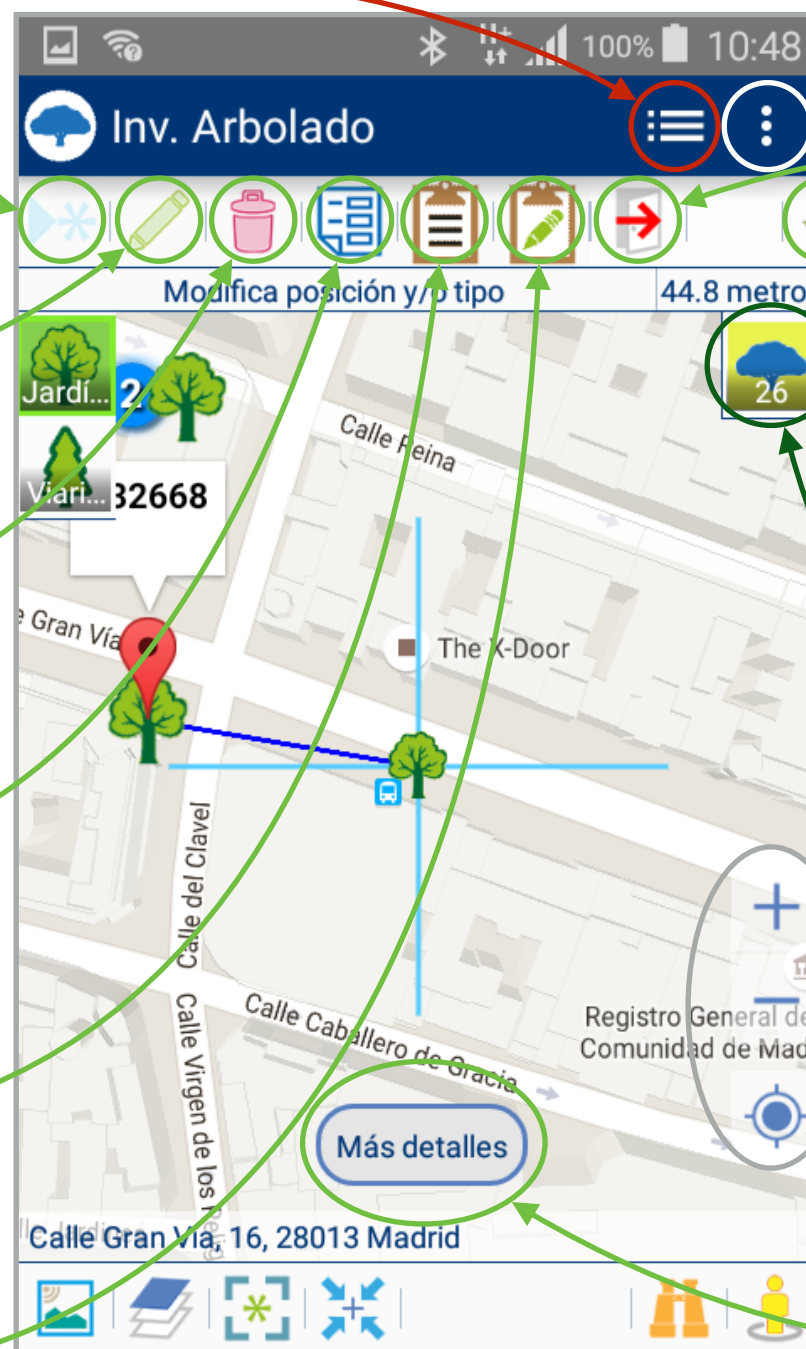
Zoom

Permite agrandar o disminuir el tamaño del mapa, y marcar puntos en él.

Más detalles

Más detalles

Nos muestra en formato editor los datos registrados del elemento que tenemos seleccionado.





Icono "Tipo"

A la hora de crear un nuevo elemento o editar uno existente, estos iconos nos permitirán fácilmente seleccionar el tipo.

Editar posición sobre el mapa

Recuerde que si selecciona un elemento y manteniéndolo pulsado, arrastra sobre el mapa, cambiará su posición.

Icono Zoom en selección



Hace un zoom en el mapa o satélite sobre el elemento que tenemos seleccionado.

Icono Centrar todos



Centra la vista del mapa o satélite en los elementos que tengamos seleccionados.

Icono Capas



Permite seleccionar las capas que queremos que se muestren sobre el mapa o satélite.

Icono Mapa-Satélite



Cambia la vista del fondo entre vista de mapa y vista de foto satélite.

Icono Buscar



Permite buscar una localización sobre el mapa o satélite utilizando el teclado o el micrófono.

Icono Street view



Abre la aplicación Google Street view en la posición que tenemos marcada en el mapa.





1

Asegurase de que está situado en la ubicación correcta y que el tipo de elemento que desea crear está activo.

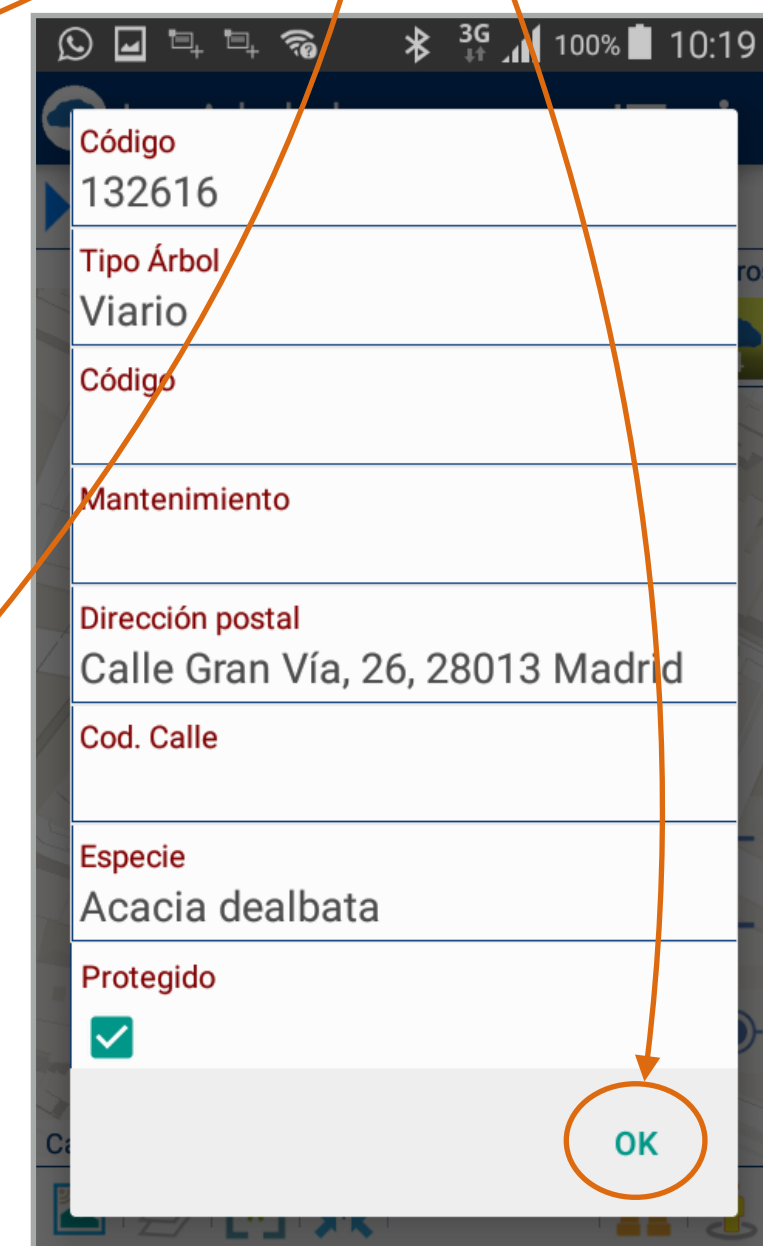
Pulse el icono "insertar". Dependiendo de la App puede pedirle que especifique si quiere crear un elemento o una ubicación. Para crear una ubicación vea la página 11.

2

Al pulsar "insertar" entra en modo de edición. A continuación debe concretar la posición, el tipo y completar los detalles adicionales.

3

Cuando tenga seleccionada la ubicación y el tipo, pase a modo "lista"; Ahí podrá comprobar los datos seleccionados. Verifique que son correctos y acepte pulsando OK.



Utilizamos COMO EJEMPLO la app de "inventario de arbolado". La mecánica de uso es la misma para todas las aplicaciones

Pasa a modo "lista"

Pasa a modo "lista"

OK



4

Puede copiar un evento y pegarlo repetidas. Para ello utilice los botones de “pegar” si desea utilizarlo tal cual, o “pegar y editar” si desea hacer alguna modificación después de pegarlo.



5

En cualquier momento puede cancelar el proceso.

Si pulsa “aceptar”, puede continuar creando nuevos elementos.

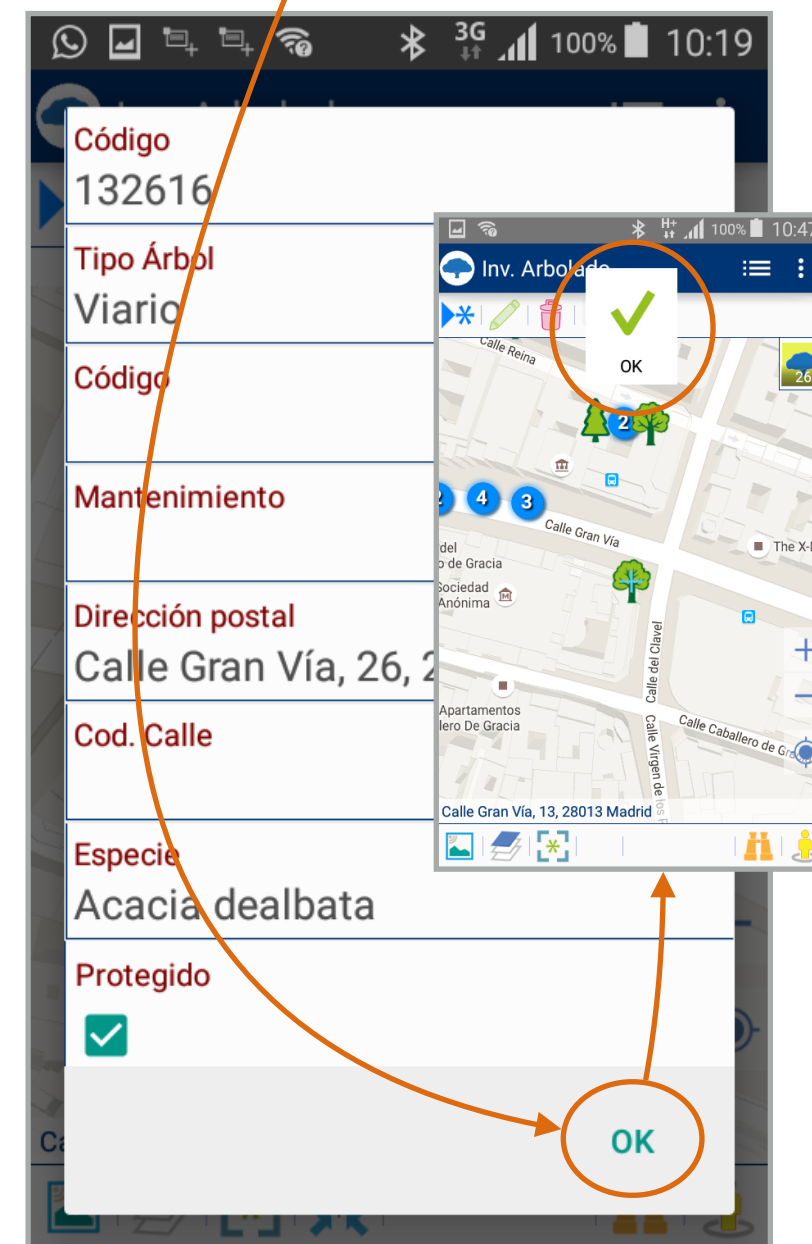
Si pulsa “aceptar y salir” volverá a la pantalla de inicio



6

Cuando acepta un nuevo elemento, la aplicación le mostrará una pantalla con un resumen de los datos y le pedirá confirmación.

Después volverá a la pantalla de inicio.





1

Pulse el icono "insertar nuevo elemento".

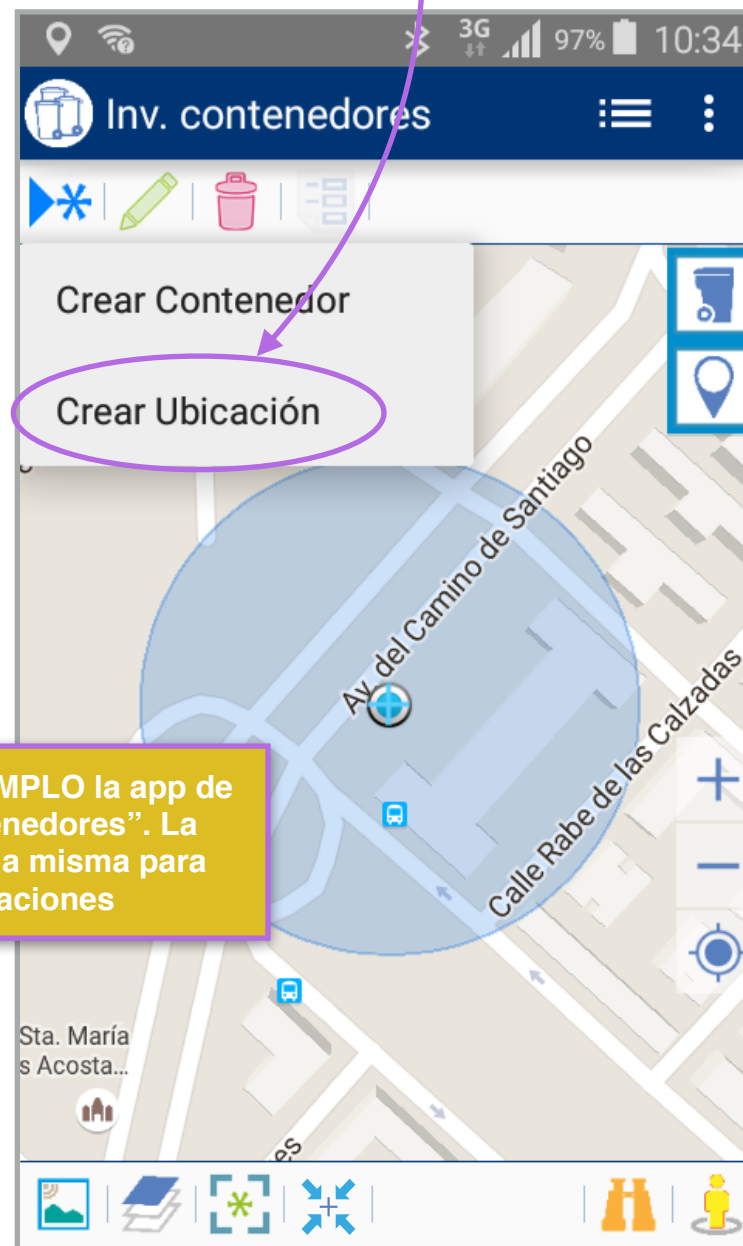
Asegúrese de que el elemento "UBICACIÓN" está activado.

2

Sobre el desplegable que se abre, seleccione "Crear Ubicación".

3

En la barra vertical que contiene los tipos de ubicación disponibles, seleccione el que desee dar de alta.





4

Marcamos el primer punto; nos aparecen una serie de iconos para crear un polígono. Podemos bloquearlo pulsando el candado rojo y modificarlo añadiendo nuevos puntos o utilizar el icono de "paso atrás"



5

Si marcamos dos puntos podemos crear un polígono utilizando el icono. También podemos utilizar las herramientas de mostrar vértices, puntos medios y añadir puntos para modificar el polígono, desbloqueando en el candado rojo.



6

Cuando tengamos el área deseada, validamos la nueva ubicación. Si pulsa "aceptar" puede seguir creando nuevos contenedores. Si pulsa "Aceptar y salir" volverá a la pantalla de inicio. El proceso se puede "cancelar" a discreción.





7

Podemos adjuntar fotos y otros documentos a cualquier ubicación: seleccione la ubicación deseada y pulse el icono de la cámara. Seleccionamos la acción deseada: realizar una nueva imagen o visualizar las imágenes adjuntas.

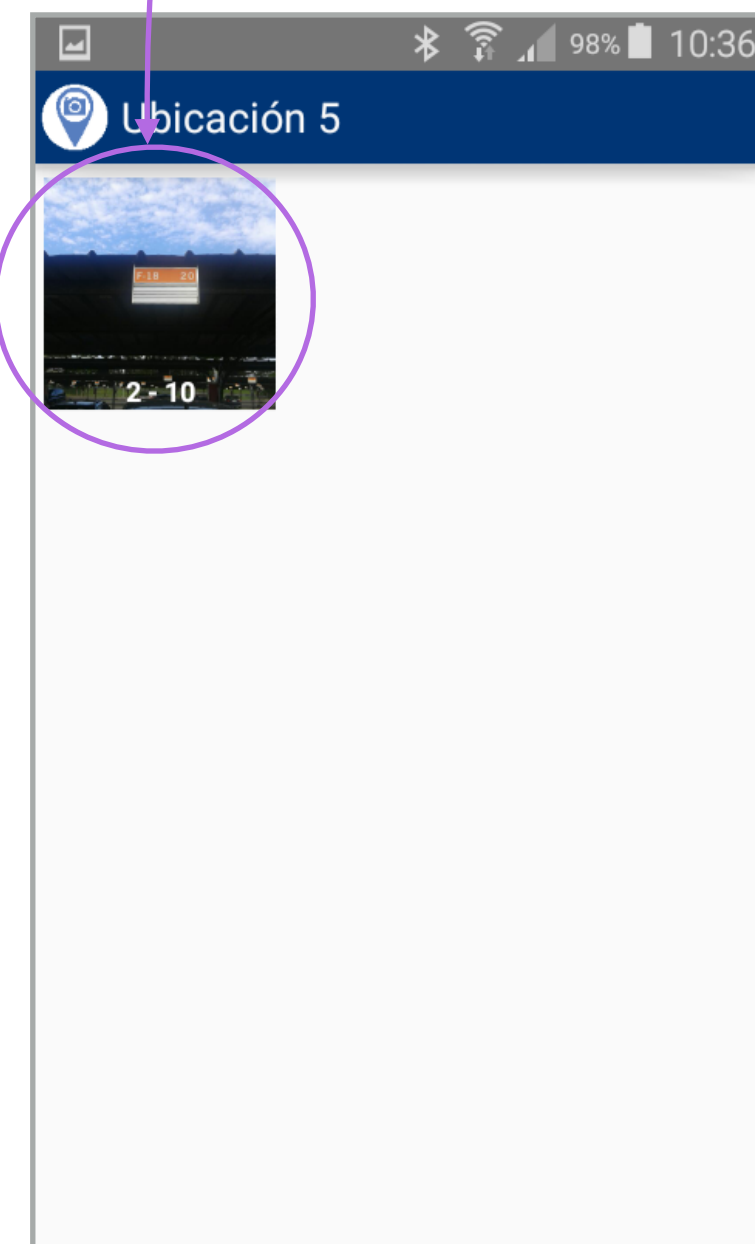
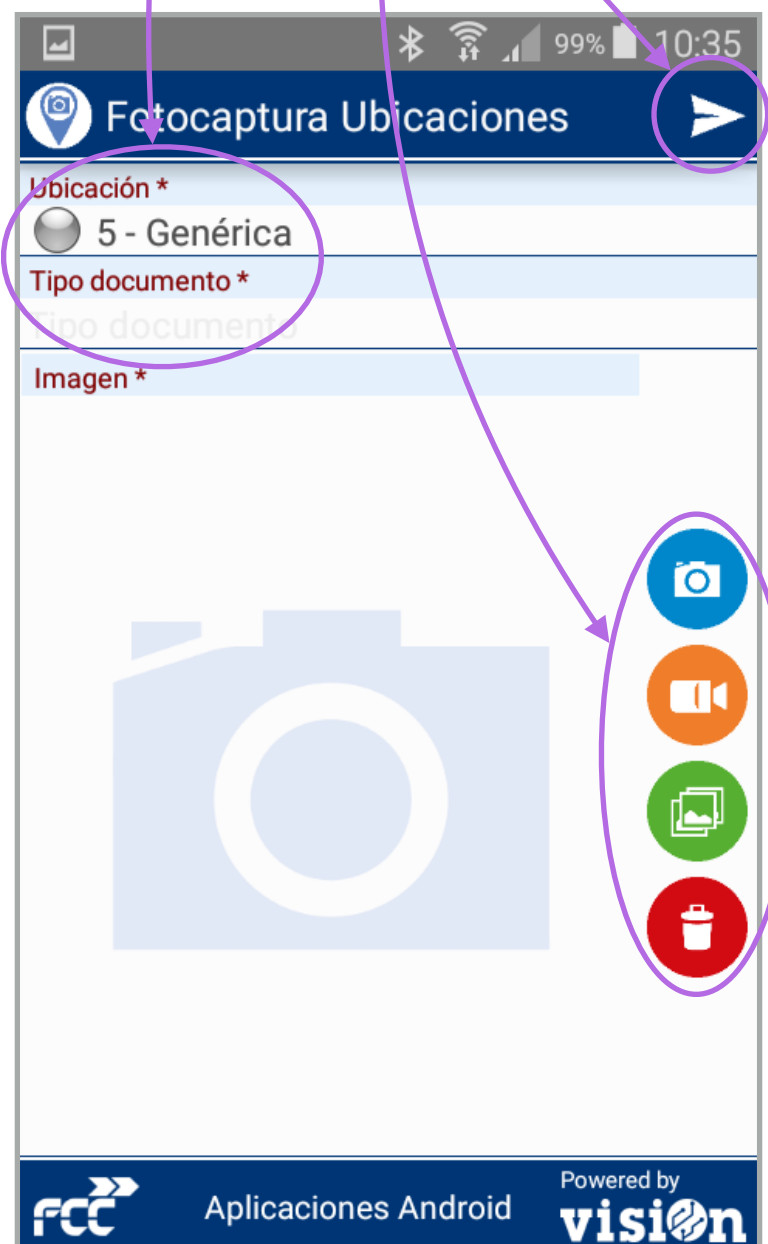
8

Si adjuntamos una imagen nueva, tenemos que rellenar el formulario y activar la cámara o seleccionar un documento de nuestra galería.

Cuando haya terminado el proceso, envíe el documento.

9

Si accedemos a las imágenes ya adjuntadas, se nos presentará una colección en la que aparecen las miniaturas de todas las presentes.





1

Cuando los elementos se nos muestran en formato lista, podemos utilizar el filtro para acotar las búsqueda por dirección, posiciones, etc.

Podemos hacerlo por medio del teclado o por medio de voz, utilizando el micrófono del smartphone.

2

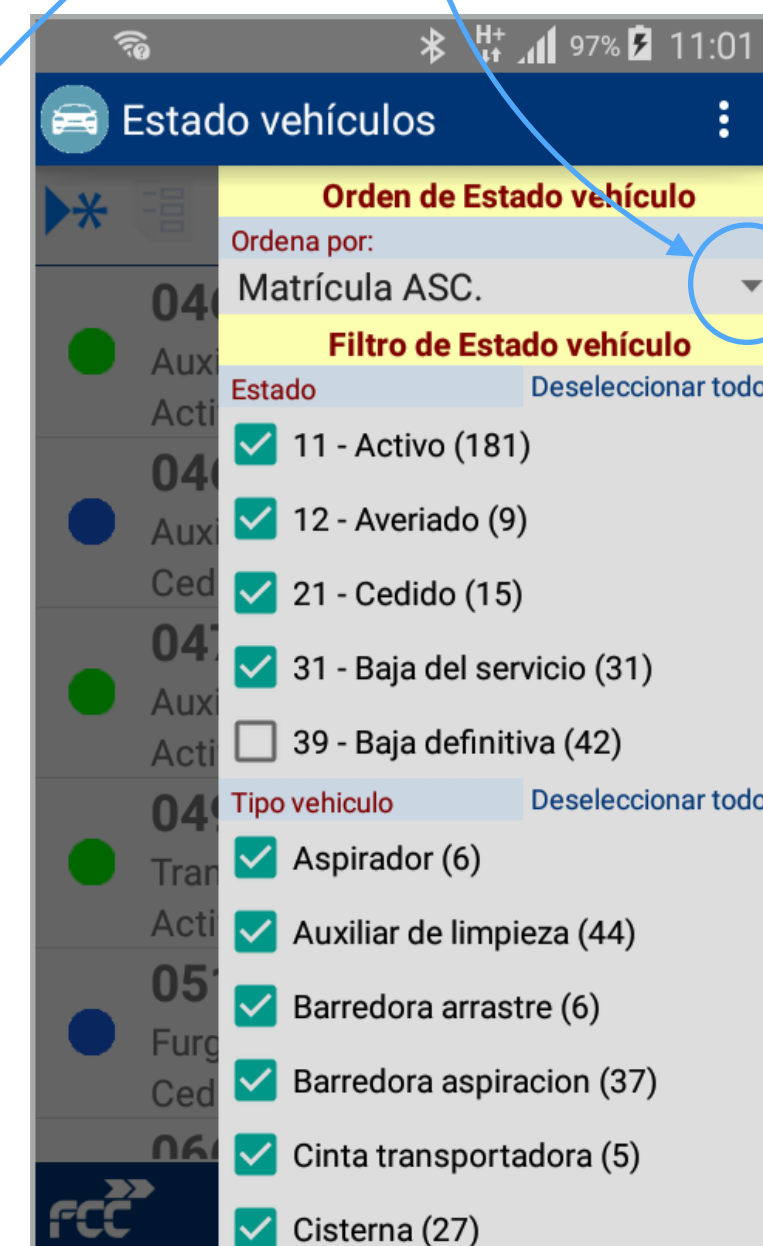
Podemos realizar las mismas operaciones de edición, añadir nuevo, eliminar etc en la pantalla de listado que en la pantalla mapa. Para ello seleccionamos un elemento de la lista y pulsamos sobre el icono de la acción que queremos ejecutar.

3

Podemos modificar el orden en el que aparecen los elementos activando el filtro y modificando la opción "ordenar por"



Utilizamos COMO EJEMPLO la app de "inventario de arbolado". La mecánica de uso es la misma para todas las aplicaciones





4

Para crear un NUEVO elemento, o EDITAR uno existente pulse el icono correspondiente.

Si pulsa en el icono “lista” se desplegará la ficha con todos los datos del elemento seleccionado.

5

Se abre un editor en el que deberemos rellenar los datos. Recuerde que los datos marcados con * son obligatorios.

Cuando haya terminado, pulse “enviar” para procesar el formulario.

6

En la pantalla que se abre, verifique los datos y, en caso de ser correctos, acepte pulsando guardar.

La aplicación informará de que el nuevo elemento ha sido guardado.

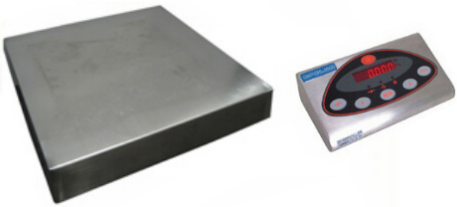




vision

Hardware
homologado



Lector NFC DISCOVERY MOBILE Se trata de un lector de datos mediante NFC que se conecta al smartphone a través de bluetooth.	
Mini impresora bluetooth Excelvan HOP-E200 Mini impresora térmica portátil que se conecta al smartphone por medio de bluetooth y permite la impresión de tickets, recibos y albaranes.	
Lector NFC BTCOM-125 Lector de tarjetas RFID en frecuencia 125 kHz.	
Lector NFC Chafon-125 kHz Y Chafon 134,2 kHz Lectores de tarjetas RFID. Disponemos de dos modelos; uno lee tarjetas en frecuencia 125 kHz. y el otro utiliza la frecuencia de 134,2 kHz.	
Báscula EPELSA Dexal Dxn-60 Báscula que se conecta a la aplicación AppvisiOn2 por medio de bluetooth. Es necesario utilizar el adaptador Bt-232B	
Adaptador puerto de serie a bluetooth Bt-232B Adaptador que permite conectar mediante bluetooth un dispositivo que no lo tenga incorporado.	